



SHARP Pen Software

Versie 3.8

GEBRUIKSAANWIJZING

Modellen waarop dit van toepassing is (sinds januari 2021)

De verkrijgbaarheid van de modellen verschilt per land.

PN-L serie (PN-40TC1/PN-50TC1/PN-60TA3/PN-60TB3/PN-60TW3/PN-60TW3A/PN-65TH1/PN-70TA3/PN-70TB3/PN-70TH5/
PN-70TW3/PN-70TW3A/PN-75TH1/PN-80TC3/PN-80TC3A/PN-80TH5/PN-85TH1/PN-L401C/PN-L501C/
PN-L602B/PN-L603A/PN-L603B/PN-L603W/PN-L603WA/PN-L651H/PN-L702B/PN-L703A/PN-L703B/PN-L703W/
PN-L703WA/PN-L705H/PN-L751H/PN-L802B/PN-L803C/PN-L803CA/PN-L805H/PN-L851H)

PN-C serie (PN-60SC5/PN-65HC1/PN-65SC1/PN-70HC1E/PN-70SC3/PN-70SC5/PN-75HC1/PN-80SC5/PN-86HC1/
PN-C603D/PN-C605B/PN-C651B/PN-C703B/PN-C705B/PN-C751H/PN-C805B/PN-C861H/PN-CE701H)

LL-S serie (LL-S201A/LL-S242A)

LL-P serie (LL-P202V)

PN-K serie (PN-K322B/PN-K322BH)

PN-HW431T/PN-HW501T

PN-ZL01/PN-ZL01A/PN-ZL02/PN-ZL02A/PN-ZL03/PN-ZL03A/PN-ZL06

Inhoud

Inleiding.....	3	Een externe toepassing starten	47
Vereiste werkomgeving.....	4	Zoeken op internet	48
De software starten en afsluiten	5	Een document als afbeelding importeren (Printerstuurprogramma Pen Software)	49
Pen Software modi en hoe u de modi kunt starten	5	Een afbeelding ophalen uit een multifunctioneel apparaat	50
De software afsluiten	6	Het netwerkscannerhulpprogramma gebruiken om een afbeelding op te halen	50
Lay-out van basisscherm	7	Een afbeelding ophalen uit een TWAIN-apparaat.....	51
Menu	8	Koppelen met Microsoft PowerPoint.....	52
Weergavemethode.....	16	Afdrukken.....	53
Een bestand opslaan en via e-mail verzenden	17	Een tweede beeldscherm gebruiken	54
Gegevens opslaan	17	De instellingen aanpassen	56
Getekende inhoud per e-mail verzenden.....	19	De software installeren/verwijderen	67
Bestanden openen	20	De Pen Software installeren	67
Een whiteboardbestand / overlaybordbestand openen ...	20	Het netwerkscannerhulpprogramma installeren	68
Bewerkingen	21	Intellectuele eigendomsrechten en andere zaken die van toepassing zijn op deze software	69
Een bord toevoegen / het te bewerken bord wijzigen.....	21	Licentiegegevens voor deze software	69
Het vel wijzigen om het te bewerken	21	Weergave van licenties van softwareonderdelen gebruikt in deze software	70
Een bladwijzer maken voor een vel / het vel tonen (whiteboard-modus) (verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)	27		
Met een pen tekenen	28		
Een getekende lijn uitvegen.....	30		
Vormen tekenen.....	31		
Rechte lijnen of pijlen tekenen.....	32		
Een vorm tekenen met de figuurpen.....	32		
Tekst invoeren.....	33		
Tekst en handgeschreven tekens zoeken op het bord	33		
Een afbeelding importeren en plakken	34		
Een plaknotitie op het scherm openen (verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)	36		
Een object bewerken	37		
Ongedaan maken/herhalen	42		
De weergave van het scherm vergroten	42		
Het scherm verbergen / Slechts één deel tonen.....	44		
Meerdere aanraakpennen tegelijkertijd gebruiken.....	46		

Inleiding

Deze software is bedoeld om vergaderingen en presentaties doeltreffender te maken.

- De letters kunnen rechtstreeks worden gemaakt, zodat het computerscherm als whiteboard kan worden gebruikt.
- Elk willekeurig document kan in een afbeelding worden omgezet en worden geïmporteerd om het weer te geven.
- Er kan een afbeelding van een multifunctioneel apparaat worden opgehaald en weergegeven.
- De te bewerken inhoud kan worden afgedrukt of opgeslagen.

Belangrijke informatie

- Deze software werd verzonden na een strenge kwaliteitscontrole en productinspectie. Als u echter een defect ondervindt, kunt u contact opnemen met de verkoper van uw product.
- Let op, SHARP CORPORATION is niet aansprakelijk voor fouten die werden gemaakt tijdens het gebruik door de klant of een derde partij, noch voor eventuele andere defecten of schade aan deze software die optreden tijdens het gebruik, behalve in gevallen waarin de aansprakelijkheid wettelijk is vastgelegd.
- Het is niet toegestaan om deze handleiding en/of deze software geheel of gedeeltelijk over te nemen of te kopiëren zonder toestemming van ons bedrijf.
- In het kader van ons beleid van voortdurende verbetering behoudt SHARP zich het recht voor om zonder voorafgaande kennisgeving wijzigingen in het ontwerp en de specificaties door te voeren met het oog op de verbetering van het product.
- De schermen en procedures zijn voorbeelden. De inhoud of de details hangen af van de schermconfiguratie, de versie van het besturingssysteem enz.
- Deze handleiding bevat geen basisbedieningsinstructies voor Windows.
- Wanneer in deze handleidingen paden worden vermeld, wordt verondersteld dat deze software in de standaardmap wordt geïnstalleerd. Het eigenlijke pad kan verschillen, afhankelijk van de map die werd opgegeven tijdens de installatie.

Handelsmerken

- Microsoft, Windows, PowerPoint, Excel, Internet Explorer, SharePoint en OneDrive zijn ofwel handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Intel, Celeron en Intel Core zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Intel Corporation of zijn filialen in de V.S. en andere landen.
- Google en Google Drive zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Google LLC.
- De namen van producten en andere eigennamen zijn de geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van hun respectieve copyrighthouders.

Voorzichtigheid

- In Windows 8.1/10 wordt het beginnen met tekenen vanaf de rand van het scherm soms gedetecteerd als vegen.

Aanraakpennen

De aanraakpennen variëren per model.

De aanraakpennen worden in het algemeen "aanraakpennen" genoemd in deze handleiding; wanneer een uitleg echter varieert volgens model, worden de aanraakpennen als volgt onderscheiden:

- Passieve pen
Aanraakpen meegeleverd met LL-S201A/LL-S242A/PN-40TC1/PN-50TC1/PN-60SC5/PN-60TB3/PN-65HC1/PN-65SC1/PN-70HC1E/PN-70SC3/PN-70SC5/PN-70TB3/PN-75HC1/PN-80SC5/PN-86HC1/PN-C603D/PN-C605B/PN-C651B/PN-C703B/PN-C705B/PN-C751H/PN-C805B/PN-C861H/PN-CE701H/PN-HW431T/PN-HW501T/PN-K322B/PN-K322BH/PN-L401C/PN-L501C/PN-L603B/PN-L703B.
- Passieve pen 2
Aanraakpen meegeleverd met PN-65TH1/PN-75TH1/PN-85TH1/PN-L651H/PN-L751H/PN-L851H.
- Actieve Pen
 - Pen met 2 knoppen
Aanraakpen meegeleverd met PN-L602B/PN-L702B/PN-L802B.
 - Pen met 3 knoppen
Aanraakpen meegeleverd met PN-60TA3/PN-60TW3/PN-60TW3A/PN-70TA3/PN-70TW3/PN-70TW3A/PN-80TC3/PN-80TC3A/PN-L603A/PN-L603W/PN-L603WA/PN-L703A/PN-L703W/PN-L703WA/PN-L803C/PN-L803CA en PN-ZL01/PN-ZL01A/PN-ZL02/PN-ZL02A/PN-ZL03/PN-ZL03A.
- Aanwijspen
Aanraakpen meegeleverd met PN-70TH5/PN-80TH5/PN-L705H/PN-L805H, PN-ZL06.
- Digitaliseerpen
 - Aanraakpen meegeleverd met LL-P202V.

De vorm van sommige modellen verschilt van de illustraties in deze handleiding.

De aanraakpen mag alleen worden gebruikt op het bijbehorende model. Het is mogelijk dat de aanraakpen niet correct werkt bij gebruik op andere modellen.

De software van de aanraakpen varieert afhankelijk van het model dat u gebruikt. Sommige modellen maken geen gebruik van deze software. Voor meer informatie, zie de handleiding voor uw model.

Software van de aanraakpen: Stuurprogramma aanraakscherm, Hulpprogramma voor instellingen aanraakscherm, Hulpprogramma van aanraakpen, Touch pen Management Tool

Aanvullende functies (Optioneel)

Er kunnen functies worden toegevoegd aan deze software.

Om functies toe te voegen aan deze software moet de optionele Toets Vrijgave Functies worden geregistreerd. (Pagina 66) Toets Vrijgave Functies wordt in sommige landen en gebieden niet verkocht.

Voor optionele functies verschijnt . Wanneer u een Toets Vrijgave Functies registreert, zal  verdwijnen en kan de functie worden gebruikt.

Deze software met geüpgradede optionele functies wordt de "PN-SU01 upgrade" genoemd in deze handleiding.

Vereiste werkomgeving

Computer	Computer compatibel met PC/AT Moet een resolutie van 1920 × 1080 of 3840 × 2160* ¹ kunnen uitvoeren (CD-ROM-station vereist voor software-installatie.)
OS	Windows 7 (32-bits of 64-bits versie), Windows 8.1 (32-bits of 64-bits versie), Windows 10 (32-bits of 64-bits versie)* ²
CPU	Intel Celeron B810E 1,6 GHz of sneller Intel Core i7-3517UE 1,7 GHz of sneller aanbevolen
Geheugen	Ten minste 2 GB
Vrije ruimte op vaste schijf	Ten minste 5 GB (vrije ruimte afzonderlijk vereist voor gegevensopslag)

*1 De monitor moet uitvoer van 3840 × 2160 ondersteunen.

Raadpleeg de handleiding van de monitor voor ondersteunde uitvoerresoluties.

*2 In de bureaubladmodus gebruiken.

De software starten en afsluiten

Pen Software modi en hoe u de modi kunt starten

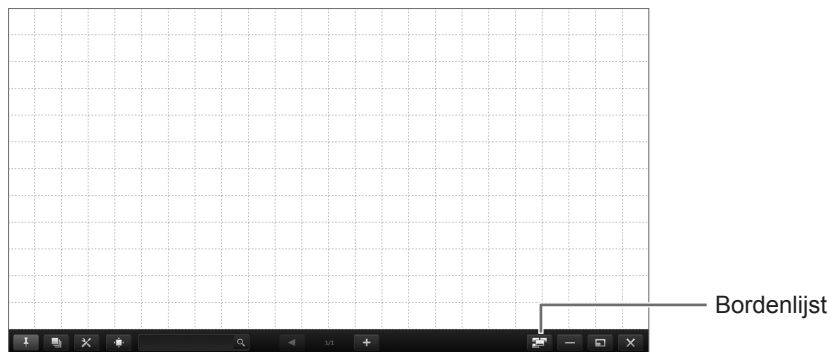
BERICHT

- Om de modus te wijzigen, raakt u de knop “Bordlijst” () aan en voegt u een nieuw bord toe. (Pagina 21)
- Als u niet wilt dat de Windows-taakbalk kan bewegen, kunt u hem vergrendelen.
- Stel de schermresolutie in op 1920 x 1080 of 3840 x 2160, en de schermkleur op 32 bits.
- Het werkgebied wordt weergegeven voor elk “vel”. Door het vel te veranderen, kunt u gegevens op een ander scherm bewerken.
- Indien de software de eerste keer niet op de juiste manier werd afgesloten, verschijnt het dialoogvenster om back-upgegevens te herstellen wanneer de software wordt gestart.
- Wanneer u de software met meerdere monitors gebruikt, moeten alle instellingen voor het schalen van de tekst op dezelfde grootte worden ingesteld in de Windows-instellingen.
- Als u een instelling voor het schalen van de tekst wijzigt in de Windows-instellingen moet u zich afmelden en vervolgens opnieuw aanmelden.

Whiteboard-modus

U kunt het scherm als een whiteboard gebruiken.

U kunt maximaal 4 borden openen.



De whiteboard-modus starten

Volg de onderstaande stappen om de software te starten.

- Raak het pictogram “Pen-software” op het bureaublad twee keer snel aan () (of dubbelklik op het pictogram).
- Klik op de knop “Start” en selecteer vervolgens “SHARP Pen-software” - “Pen-software”.
- Raak twee keer snel na elkaar een whiteboard-bestand aan (een bestand dat in SWSX-indeling is opgeslagen) (of dubbelklik op het bestand).
- In Windows 8.1/10 kunt u het programma ook opstarten via het scherm Start en het scherm Apps.

Overlay-modus

Het bord wordt als transparant bord weergegeven.

Uw tekening verschijnt op het transparante bord dat boven het scherm verschijnt, zodat u opmerkingen direct op de items die op het scherm worden weergegeven kunt schrijven. Let op: u kunt echter het scherm dat achter het transparante bord wordt weergegeven, niet bedienen.

U kunt maximaal 1 bord tegelijkertijd openen.



De overlay-modus starten

Volg de onderstaande stappen om de software te starten.

- Raak het pictogram “Overlay-modus Pen-software” op het bureaublad twee keer snel aan () (of dubbelklik- op het pictogram).
- Klik op de knop “Start” en selecteer vervolgens “SHARP Pen-software” - “Overlay-modus Pen-software”.
- Raak twee keer snel na elkaar een overlaybordbestand aan (een bestand dat in SWSO-indeling is opgeslagen) (of dubbelklik op het bestand).
- In Windows 8.1/10 kunt u het programma ook opstarten via het scherm Start en het scherm Apps.

De software afsluiten

Raak de knop “Afsluiten” () aan in de werkbalk.

Wanneer er geen gegevens worden bewerkt, noch worden opgeslagen

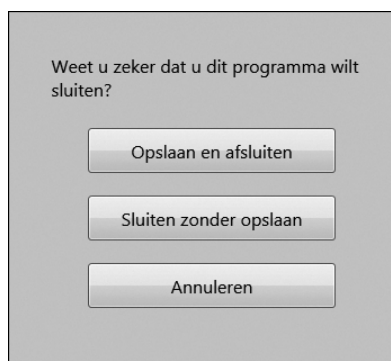
De software wordt afgesloten.

Wanneer er gegevens worden bewerkt, maar niet worden opgeslagen

Een dialoogvenster verschijnt met de vraag om te bevestigen.

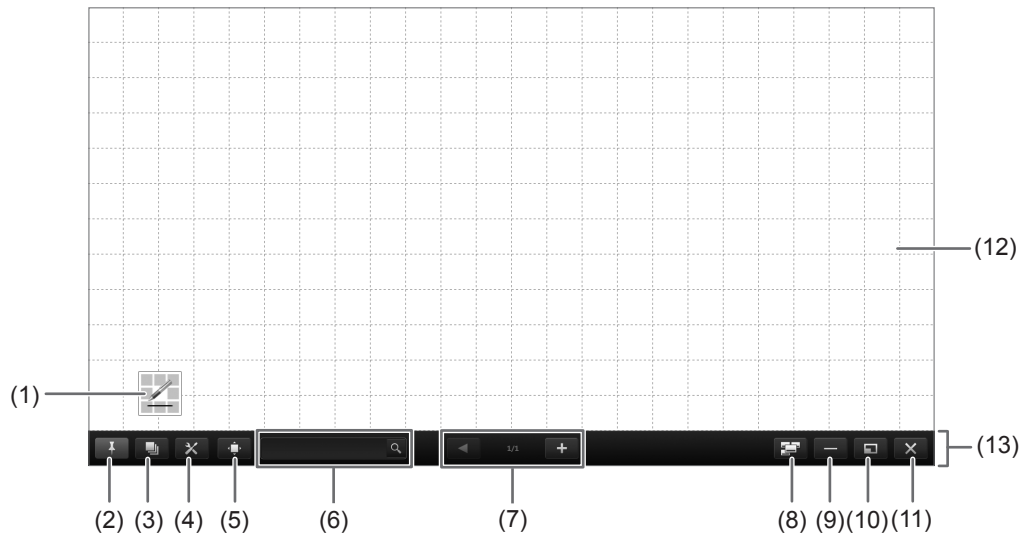
Wanneer u “Opslaan en afsluiten” aanraakt, verschijnt een dialoogvenster waarmee u de bestemming kunt opgeven om de gegevens op te slaan. Bevestig de opslagindeling, geef de bestemming op en sla de gegevens op. (Pagina 17)

Wanneer u “Sluiten zonder opslaan” aanraakt, wordt de software afgesloten zonder de gegevens op te slaan.



Lay-out van basisscherm

Schermvoorbeeld: Whiteboard-modus



(1) Indicator

Raak het pictogram aan om het vierkant menu te starten. (Pagina 11)

- Om meerdere pennen met 3 knoppen of meerdere aanwijspennen te gebruiken, stelt u het in zoals hieronder aangegeven.
 - Wanneer u het Hulpprogramma van aanraakpen gebruikt: Stel "Invoermodus" in op "Standaard"
 - Wanneer u de Touch pen Management Tool gebruikt: Stel "Instelling aanraakmodus" in op "Standaard aanraakmodus"
 - Stel "Vinger kan tekenen" in op "Uitschakelen" in de Pen Software
- Wanneer deze instellingen geconfigureerd zijn, verschijnen evenveel indicatoren als het aantal pennen met 3 knoppen of de aanwijspennen (maximaal 4). Het registratienummer van de pen met 3 knoppen of de aanwijspennen verschijnt in de indicator.

Voorbeeld: Pennummer 1 

- Om passieve pen 2 te gebruiken, stelt u het in zoals hieronder aangegeven.
 - Stel "Instelling aanraakmodus" in op "Standaard aanraakmodus" in het Touch pen Management Tool
 - Stel "Vinger kan tekenen" in op "Uitschakelen" in de Pen Software
- Op passieve pen 2 onderscheidt de software welke zijde van de pen wordt gebruikt, waardoor u de beide zijden als verschillende pennen kunt gebruiken.
De indicatoren worden ook onderscheiden.

Dunne zijde:  Dikke zijde: 

(2) Knop "Vastmaken"

Raak deze knop aan om over te schakelen van de instelling voor vastmaken naar de instelling voor niet vastmaken of omgekeerd. Als u de werkbalk altijd op het scherm wilt laten verschijnen, selecteert u de instelling voor vastmaken. Wanneer Vastmaken is ingesteld, is de knop blauw. Als u de werkbalk alleen wilt weergeven wanneer het menu wordt weergegeven, kiest u voor de instelling Niet vastmaken.

(3) Vellenlijst

Raak dit tabblad aan om de lijst met vellen, getoond als miniatuurweergaven, weer te geven. (Pagina 23)

(4) Instellingen

Hiermee wordt het scherm met de Pen Software-instellingen weergegeven. (Pagina 56)

(5) Navigatievenster

Raak hier aan om het navigatievenster te tonen/verbergen. (Pagina 43)

(6) Zoekvak

U kunt tekst en handgeschreven tekens zoeken in het vak. (Pagina 33)

(7) Velnavigatieknoppen/paginanr.

Raak de vel navigatieknop (◀ ▶) aan om het weergegeven vel te wijzigen. (Pagina 21)

Het nummer dat in het midden staat, is het paginanummer van het huidige vel.

Wanneer het laatste vel wordt weergegeven, drukt u op + om een vel toe te voegen op het einde.

(8) Bordenlijst

Raak dit aan om de lijst met borden weer te geven als miniatuurweergaven. (Pagina 21)

(9) Minimaliseren

De software wordt geminimaliseerd in het taakvak.

(10) Venster / Maximaliseren

Hiermee wordt de software in een venster weergegeven. (Pagina 16)

* Alleen whiteboard-modus.

(11) Afsluiten

Sluit deze software af.

(12) Bord

Werkgebied. Hier kunt u letters schrijven, lijnen tekenen en afbeeldingen plakken.

Het bord kan in twee modi worden weergegeven: whiteboard-modus en overlay-modus. Dat laatste is transparant, waarbij de achtergrond zichtbaar is.

(13) Werkbalk

BERICHT

- De achtergrondkleur en de afbeelding van de whiteboardmodus kunnen worden gewijzigd. (Pagina 24)

Menu

Er zijn 3 menutypes die kunnen worden gebruikt om functies te selecteren.

- Vierkant menu (zie onder), Klassiek menu (pagina 9) of Zwevend menu (pagina 10)
- Functielijst van "Alle functies" (pagina 13)

Om een functie te gebruiken, raakt u het pictogram van de functie in het menu aan om die functie te selecteren.

BERICHT

- Wanneer een 4K-scherm wordt gebruikt, kan de menugrootte worden gewijzigd. (Pagina 56)

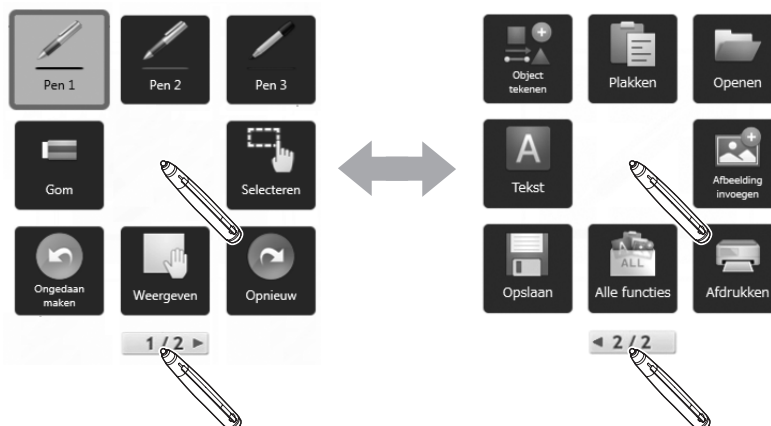
■ Vierkant menu

Raak de indicator () aan om het vierkant menu weer te geven.

BERICHT

- De illustratie die wordt afgebeeld in de indicator verschilt volgens de gebruikte functie.

Het vierkant menu heeft 2 zijden. Om het menu te wijzigen, raakt u de knop ( ) onder het pictogram aan of raakt u het lege midden van het vierkant menu aan.



Wanneer u een andere plaats aanraakt dan het menu, verdwijnt het menu en wordt de indicator weergegeven.

BERICHT

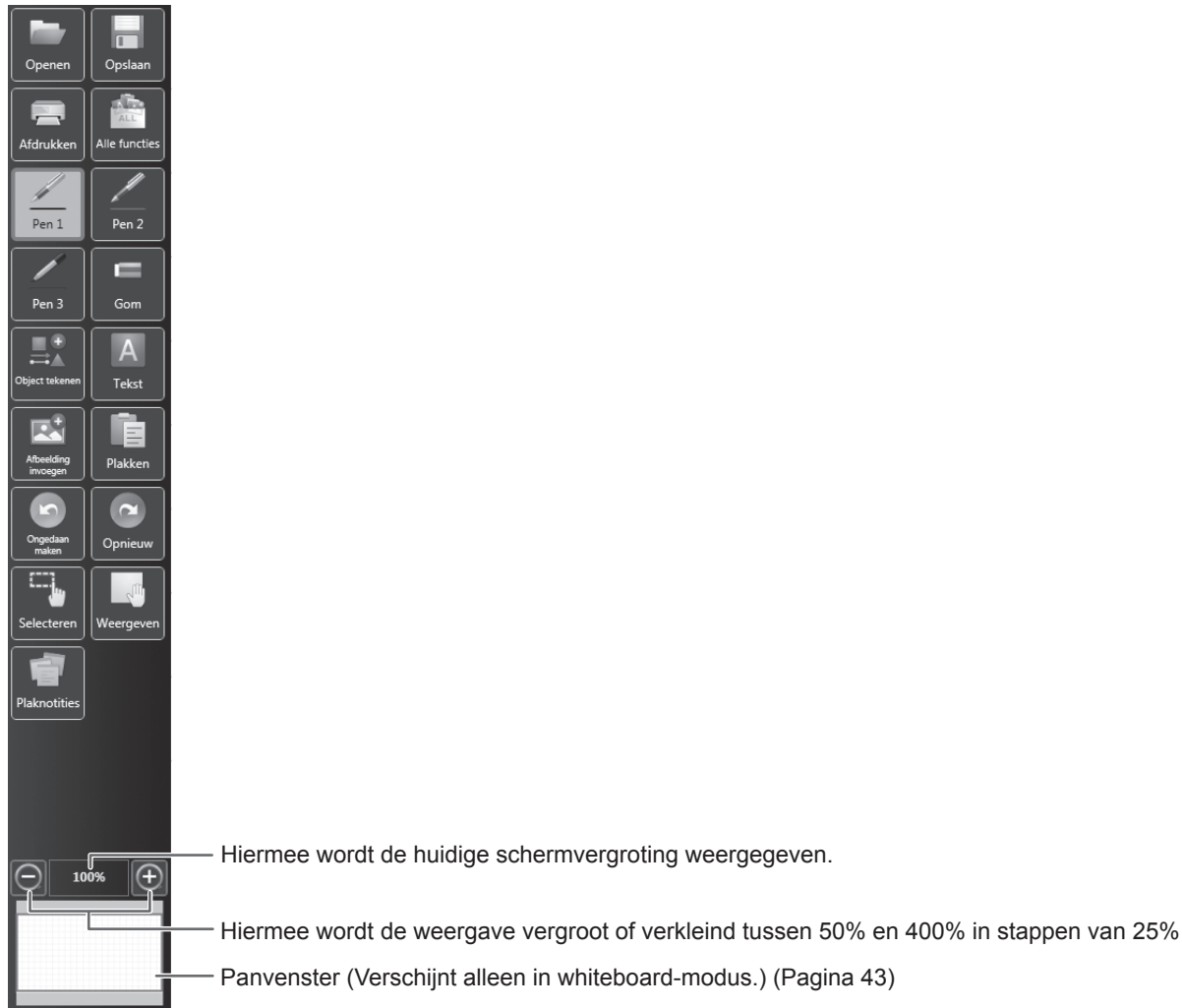
- Het vierkant menu en de indicator kunnen naar een andere plaats worden versleept. Om het vierkant menu te verplaatsen, versleept u het lege midden van het vierkant menu.
- Om de indicator naar een plaats dicht bij de punt van aanraakpen te verplaatsen, houdt u de pen tegen het scherm.
- De grootte van het pictogram kan worden gewijzigd in groot of klein.

De grootte van het pictogram wijzigen

1. Raak de knop “Instellingen” () aan in de werkbalk.
2. Selecteer “Vierkant menu” in “Menu”.
3. Kies “Groot” of “Klein” in “Pictogramgrootte”.

■ Klassiek menu

Het menu kan worden weergegeven in de klassieke modus (grote of kleine pictogrammen).



De werkbalk wordt aan de linker- of aan de rechterzijde van het scherm weergegeven.

Het menu kan naar links/rechts worden verplaatst door het pictogram ( of ) aan te raken.

Wanneer het menu niet is ingesteld om het vast te pinnen, verdwijnt het automatisch wanneer een vaste tijd verstrijkt nadat de aanraken het menu heeft verlaten. (Pagina 7)

Wanneer de werkbalk verborgen is, verschijnt het pictogram Werkbalk weergeven ( of ). Raak het pictogram Werkbalk weergeven aan om de werkbalk weer te geven.

BERICHT

- De weergegeven menupictogrammen die standaard worden weergegeven, zijn dezelfde als in het vierkant menu en in het zwevende menu.
- In de klassieke modus wordt één menu gebruikt voor de instellingen, zelfs wanneer meerdere pennen worden gebruikt. Wanneer meerdere pennen wordt gebruikt, zijn de lijnkleur en de breedte hetzelfde voor alle pennen.

Instellen op klassieke menu

1. Raak de knop “Instellingen” () aan in de werkbalk.
2. Selecteer “Klassiek menu” in “Menu”.
3. Kies “Groot” of “Klein” in “Pictogramgrootte”.

Om terug te keren naar het normale menu, selecteert u “Vierkant menu”.

■ Menupictogrammen

Vierkant menu



Pictogram	Functie	Pagina
Pen 1 tot Pen 3	Teken lijnen.	28
Gom	Veeg handgetekende lijnen weg.	30
Selecteren	Selecteer een object.	37
Ongedaan maken	Annuleer de recentste bewerking.	42
Weergeven	Vergroot de weergave van het whiteboard, wijzig de weergavepositie en wijzig de vellen.	22, 43
Opnieuw	Voer de recentste geannuleerde bewerking opnieuw uit.	42

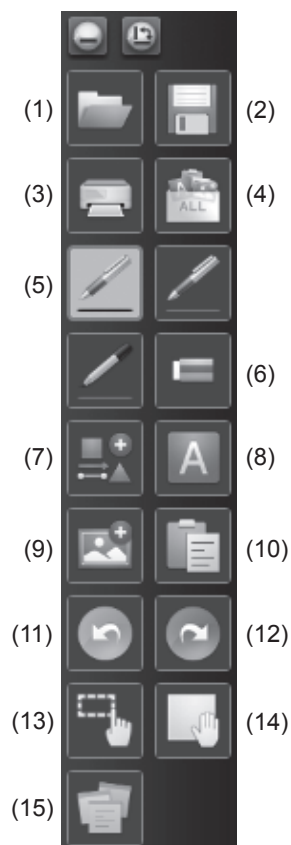


Pictogram	Functie	Pagina
Object tekenen	Teken een figuur of een lijn / pijl.	31
Plakken	Hiermee wordt een gekopieerd object geplakt.	40
Openen	Open een bestand.	20
Tekst	Voer tekst in.	33
Afbeelding invoegen	Het selectiescherm "Een afbeeldingsbestand invoegen" of "Scherm afbeelding" verschijnt.	34, 35
Opslaan	Het selectiescherm "Opslaan als nieuw bestand", "Opslaan naar zelfde bestand", "PDF opslaan" en "Afbeelding opslaan" verschijnt.	17
Alle functies	Hiermee worden alle functies in de lijst weergegeven. U kunt de te gebruiken functies en de functies die in als pictogrammen moeten worden weergegeven in het menu in de lijst selecteren.	13
Afdrukken	Het selectiescherm "Huidig vel afdrukken" of "Alles afdrukken" verschijnt.	53

Klassiek menu



Zwevend menu (verticaal)



Pictogram	Functie	Pagina
(1) Openen	Open een bestand.	20
(2) Opslaan	Het selectiescherm "Opslaan als nieuw bestand", "Opslaan naar zelfde bestand", "PDF opslaan" en "Afbeelding opslaan" verschijnt.	17
(3) Afdrukken	Het selectiescherm "Huidig vel afdrukken" of "Alles afdrukken" verschijnt.	53
(4) Alle functies	Hiermee worden alle functies in de lijstweergave weergegeven. U kunt de te gebruiken functies en de functies die in als pictogrammen moeten worden weergegeven in het menu in de lijst selecteren.	13
(5) Pen 1 tot Pen 3	Teken lijnen.	28
(6) Gom	Veeg handgetekende lijnen weg.	30
(7) Object tekenen	Teken een figuur of een lijn / pijl.	31
(8) Tekst	Voer tekst in.	33
(9) Afbeelding invoegen	Het selectiescherm "Een afbeeldingsbestand invoegen" of "Scherm afbeelding" verschijnt.	34, 35
(10) Plakken	Hiermee wordt een gekopieerd object geplakt.	40
(11) Ongedaan maken	Annuleer de recentste bewerking.	42
(12) Opnieuw	Voer de recentste geannuleerde bewerking opnieuw uit.	42
(13) Selecteren	Selecteer een object.	37
(14) Weergeven	Vergroot de weergave van het whiteboard, wijzig de weergavepositie en wijzig de vellen.	22, 43
(15) Plaknotitie (verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)	Open een plaknotitie op het scherm.	36
(16) Panvenster *1	Hier verschijnt een miniatuurweergave van het weergegeven vel. Werk binnen dit venster om de weergave van het bord te vergroten of om de weergavepositie te verplaatsen.	43

*1 Wordt in het klassieke menu alleen in de whiteboard-modus weergegeven.

Zwevend menu (horizontaal)



■ Functies selecteren en pictogrammen aanpassen (Alle functies)

U kunt de te gebruiken functies en de pictogrammen die moeten worden weergegeven in het vierkant menu, klassiek menu of zwevend menu in de lijst “Alle functies” selecteren.

Een functie selecteren

1. Raak  “Alle functies” in het menu aan.
2. Een lijst met alle functies verschijnt. Selecteer de functie die u wilt gebruiken.

Pictogram		Functie	Pagina
Pen/Gom			
Pen 1 tot Pen 3		Teken lijnen.	28
Gom		Veeg handgetekende lijnen weg.	30
Vel leegmaken		Wis alle objecten van het vel dat momenteel wordt bewerkt.	30
Object invoegen			
Plakken		Hiermee wordt een gekopieerd object geplakt.	40
Object tekenen		Teken een figuur of een lijn / pijl.	31
Tekst		Voer tekst in.	33
Afbeelding invoegen	Een afbeeldingsbestand invoegen	Plak een afbeelding op een vel.	34
	Schermafbeelding	Leg de momenteel weergegeven afbeelding vast en plak hem op een vel.	35
Plaknotitie (verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)		Open een plaknotitie op het scherm.	36
Selecteren, etc.			
Selecteren	Rechthoekselectie	Selecteer een object door het aan te raken of te verslepen.	37
	Lassoselectie	Selecteer een object door het object aan te raken of een lijn rond het object te tekenen.	37
Weergeven		Vergroot de weergave van het whiteboard, wijzig de weergavepositie en wijzig de vellen.	22, 43
Ongedaan maken		Annuleer de recentste bewerking.	42
Opnieuw		Voer de recentste geannuleerde bewerking opnieuw uit.	42
Inzoomen		Vergroot een deel van het scherm.	42
Inzoomen op selectie		Alleen de weergave van het opgegeven gebied vergroten.	42
Openen			
Openen	Nieuw	Maak een nieuw bord.	20
	Openen als nieuw bestand	Open de gegevens als een nieuw bestand.	
	Toevoegen aan het huidige vel	Open de gegevens als een nieuw toegevoegd vel.	
	Open Nieuw van Cloud * ¹	Download het bestand en open het als een nieuw bestand.	
	Open van Cloud * ¹	Download het bestand en open het als een nieuw toegevoegd vel.	
Opslaan			
Opslaan	Opslaan als nieuw bestand	Sla de gegevens op als een nieuw bestand. (Whiteboard: SWSX-bestand, Overlaybord: SWSO-bestand)	17
	Opslaan naar zelfde bestand	Sla de gegevens op naar hetzelfde bestand. (Whiteboard: SWSX-bestand, Overlaybord: SWSO-bestand)	
	PDF opslaan	Sla de gegevens op als PDF-bestand.	
	afbeelding opslaan	Sla de gegevens op als afbeeldingsbestand (PNG, BMP of JPEG).	
	Opslaan en Uploaden * ¹	Sla de gegevens op in de SWSX- of SWSO-indeling en upload het bestand.	
	PDF Opslaan en Uploaden * ¹	Sla de gegevens op als PDF-bestand en upload het bestand.	
	Verzenden via TDLINK * ²	Verzend de gegevens als PDF-indeling naar de Touch Display Link-client.	
	Verzenden via SDConnect * ³	Verzend de gegevens als PDF-indeling naar de SHARP Display Connect-client.	

Pictogram		Functie	Pagina
Afdrukken			
Afdrukken	Huidig vel afdrukken	Druk het weergegeven vel af.	53
	Alles afdrukken	Druk alle vellen af.	
Overige			
Afbeeldingen importeren		Plak een afbeeldingsbestand op het whiteboard dat werd opgehaald uit een TWAIN-apparaat.	51
E-mail verzenden		De inhoud die op het scherm werd getekend, kan via e-mail worden verzonden als PDF-bijlage.	19
Instellingen vel		Toon de eigenschappen van het huidig weergegeven vel.	24
Externe toepassing * ⁴		Start een ander softwareprogramma terwijl deze software geopend is.	47
Zoeken op internet		Voer een trefwoord in om te zoeken op internet.	48
Schermkleur		Verberg het volledige scherm. U kunt ook kiezen om het gebied te verbergen.	44
Spotlight		Verberg het volledige scherm en toon slechts één deel.	45
Gebaar/Simultaan tekenen		Selecteer of “Beweging met dubbele aanraking” of “Simultaan tekenen met meerdere vingers” is ingeschakeld.	57, 58
Bladwijzer (verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)		Maak een bladwijzer voor het vel.	27
Afsluiten		Sluit dit softwareprogramma af.	6

*1 Weergegeven wanneer Cloud Portal Office Meeting Room geïnstalleerd is.

*2 Weergegeven wanneer Touch Display Link geïnstalleerd is.

*3 Weergegeven wanneer SHARP Display Connect geïnstalleerd is.

*4 Weergegeven wanneer de externe toepassing geregistreerd is. (Pagina 47)

Een pictogram aanpassen dat moet worden weergegeven in het vierkant menu

1. Raak  “Alle functies” in het menu aan.
2. Raak  aan.
3. Versleep het pictogram dat u wilt weergeven van de menulijst rechts naar de gewenste plaats op het vierkant menu.
Om de instellingen te sluiten, raakt u  of een punt buiten het instellingenmenu aan.

BERICHT

- Eén of meer “Pen”-pictogrammen zullen normaal gezien in het menu worden weergegeven.
- Kan de pictogrammen “Gom”, “Selecteren” en “Alle functies” niet verwijderen uit het menu.
- Om de standaard toestand van het menu te herstellen, raakt u “Standaardinstellingen herstellen” aan.

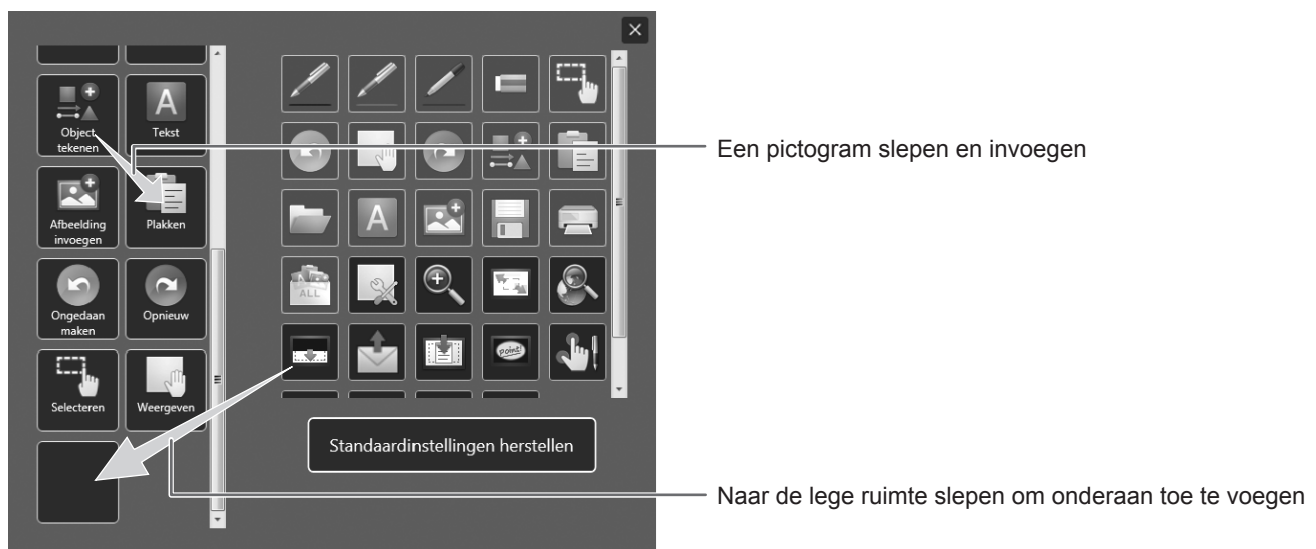
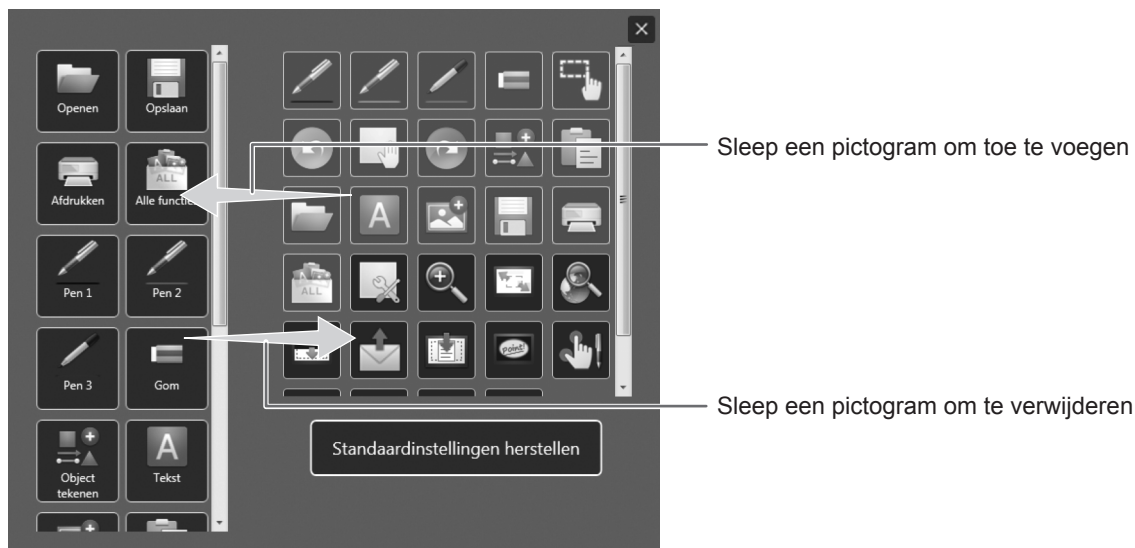
Pictogrammen aanpassen die worden weergegeven in het klassieke menu en in het zwevende menu

Deze instellingen zijn gemeenschappelijk voor het klassieke menu en het zwevende menu (horizontaal en verticaal). De instellingen van de horizontale weergave van het zwevende menu worden ook gebruikt voor de verticale weergave.

1. Raak  “Alle functies” in het menu aan.
2. Raak  aan.
3. Sleep het gewenste pictogram uit de lijst met pictogrammen rechts van het menu en zet het op de gewenste plaats.
 - Om een pictogram onder aan het menu toe te voegen, laat u het pictogram vallen in de lege ruimte.
 - Hetzelfde pictogram kan slechts één keer worden toegevoegd. Pictogrammen die al zijn toegevoegd, worden grijs weergegeven.
 - Pictogrammen kunnen tussen de menuposities links worden gesleept en worden ingevoegd.
 - Om een pictogram uit het menu te verwijderen, sleept u het naar de lijst met pictogrammen.
4. Om de instellingen te sluiten, raakt u  of een punt buiten het instellingenmenu aan.

BERICHT

- Eén of meer “Pen”-pictogrammen zullen normaal gezien in het menu worden weergegeven.
- Kan de pictogrammen “Gom”, “Selecteren” en “Alle functies” niet verwijderen uit het menu.
- Om de standaard toestand van het menu te herstellen, raakt u “Standaardinstellingen herstellen” aan.

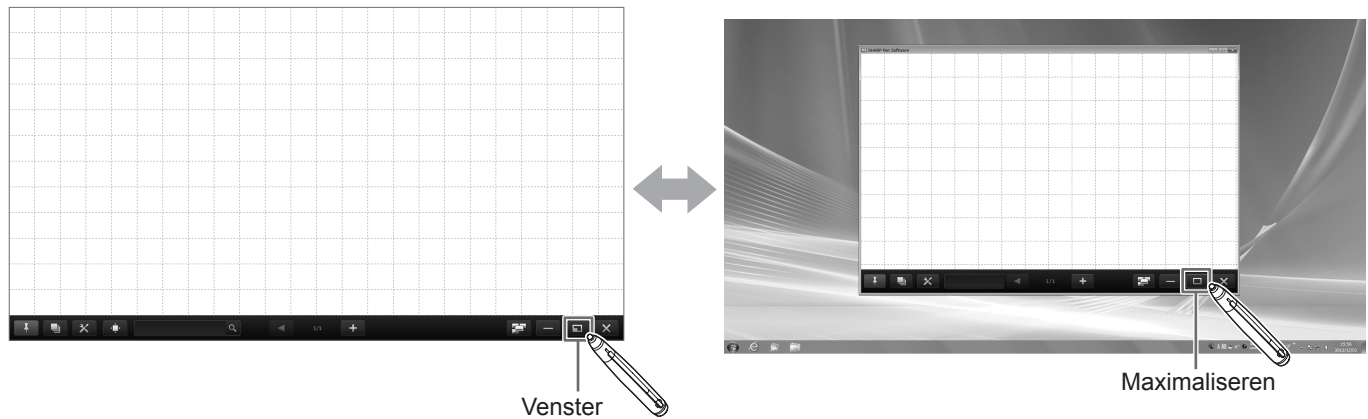


Weergavemethode

■ Vensterweergave (whiteboardmodus)

Het whiteboard kan in een venster worden weergegeven. Raak de knop “Venster” () aan in de werkbalk.

Om terug te keren naar de weergave in een volledig scherm, raakt u de knop “Maximaliseren” () aan in de werkbalk.



Een bestand opslaan en via e-mail verzenden

Gegevens opslaan

Gegevens kunnen in de volgende bestandsindelingen worden opgeslagen:

Bestandsindeling	Beschrijving
SWSX (whiteboard-bestand)	De gegevens worden opgeslagen in de SWSX-indeling. De opgeslagen gegevens kunnen opnieuw worden bewerkt met deze software (whiteboardmodus).
SWSO * ¹ (overlaybordbestand)	De gegevens worden opgeslagen in de SWSO-indeling.* ² De opgeslagen gegevens kunnen opnieuw worden bewerkt met deze software (overlaymodus).
PDF	Het werkscherm wordt opgeslagen als schermafbeelding. De gegevens worden geconverteerd in de andere bestandsindeling zodat ze niet opnieuw kunnen worden bewerkt met de software.
Afbeeldingsbestand (BMP, JPEG, PNG)	

*1 Alleen overlaymodus.

*2 Om de achtergrond van het vel op te slaan, stelt u "Bij het bladeren door vellen op het overlay-bord vastgelegd bureaublad op de achtergrond weergeven." bij "De instellingen aanpassen" in op "AAN". (Pagina 63)

Alle vellen worden opgeslagen. (Wanneer u een blad als PDF- of afbeeldingsbestand opslaat, wordt een blad zonder gegevens niet opgeslagen.)

Wanneer gegevens worden opgeslagen in BMP-, JPEG- of PNG-indeling, wordt elk vel in een afzonderlijk bestand opgeslagen.

1. Raak "Opslaan" in het menu aan.

2. Selecteer de methode voor het opslaan.

In whiteboardmodus

-  "Opslaan als nieuw bestand" of  "Opslaan naar zelfde bestand": Opslaan als whiteboardbestand (SWSX-indeling).*
-  "PDF opslaan" of  "afbeelding opslaan": Opslaan in een andere bestandsindeling.

In overlaymodus

-  "Opslaan als nieuw bestand": Opslaan als overlaybestand (SWSO-indeling).
-  "Opslaan naar zelfde bestand": Naar hetzelfde bestand (SWSO-indeling) opslaan als eerder opgeslagen.*
-  "PDF opslaan" of  "afbeelding opslaan": Opslaan in een andere bestandsindeling.

- De bestandsindeling om op te slaan als afbeelding kan worden ingesteld in "Afbeeldingsgrootte" bij "De instellingen aanpassen". (Pagina 63)
- Wanneer Cloud Portal Office Meeting Room is geïnstalleerd, kan "Opslaan en Uploaden" of "PDF opslaan en uploaden" worden geselecteerd. (Pagina 13)
- Wanneer Touch Display Link is geïnstalleerd, kan "Verzenden via TDLINK" worden geselecteerd. (Pagina 13)
- Wanneer SHARP Display Connect geïnstalleerd is, kan "Verzenden via SDConnect" worden geselecteerd. (Pagina 13)

3. Selecteer de plaats waar het bestand moet worden opgeslagen.

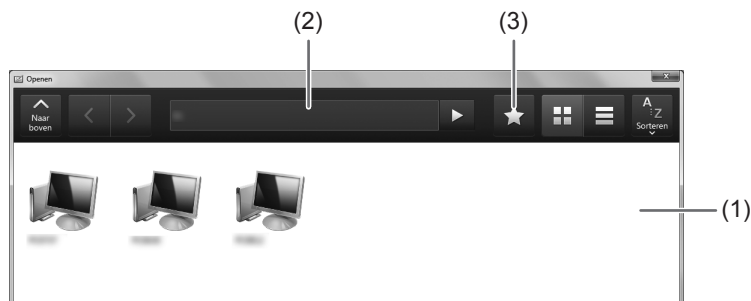
- U kunt een gedeelde map op een netwerk opslaan.
Meer informatie vindt u in "Een gedeelde map op een netwerk gebruiken" (pagina 18).
- U kunt bestanden opslaan naar de volgende cloud-opslagdiensten. (Verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)
 - OneDrive voor Bedrijven
 - SharePoint Online
 - Google DriveHet is verplicht zich aan te melden voor elke dienst.
Wanneer er een aanmeldscherm verschijnt, meldt u zich aan.

* Gegevens kunnen niet worden opgeslagen naar hetzelfde bestand bij gebruik van cloud-opslagdiensten.

■ Een gedeelde map op een netwerk gebruiken

Wanneer u bestanden opslaat of opent, kunt u een gedeelde map op een netwerk gebruiken.

1. Om een bestand te selecteren, raakt u “Computer” aan.
2. Selecteer “Netwerk” in de lijst rechts en raak “OK” aan.
3. Selecteer het bestand.



(1) Selecteren door aan te raken

De netwerkcomputer verschijnt. Raak dit aan tot de gewenste gedeelde map verschijnt.

(2) Openen door het pad van de gedeelde map in te voeren

Voer het pad van de gedeelde map in in het invoerveld en raak  aan.

(3) Als u een gedeelde map aan uw Favorieten toevoegt, kunt u de map openen via het scherm Favorieten.

Raak  aan en selecteer en raak de gewenste map aan in het scherm Favorieten.

BERICHT

- Als een gebruikersverificatiescherm verschijnt wanneer u een gedeelde map opent, dan vult u uw gebruikersnaam en wachtwoord in.
- In het geval van (2) en (3) kunt u ook een map openen via “Lokaal”.

Favorieten toevoegen, bewerken en verwijderen

- Open de map die u wilt toevoegen aan Favorieten en raak “Toevoegen aan favorieten” aan in het scherm Favorieten. Het scherm voor toevoegen verschijnt. Voer de naam in die verschijnt en indien nodig het pad naar de map en raak “OK” aan.
- Om een Favoriet te bewerken, raakt u “Bewerken” aan in de Favoriet die u wilt bewerken. Het bovenstaande scherm voor toevoegen verschijnt en u kunt de Favoriet bewerken.
- Om een Favoriet te verwijderen, raakt u “Verwijderen” aan in de Favoriet die u wilt verwijderen. Druk op “Ja” wanneer het bevestigingsdialogvenster verschijnt.

Getekende inhoud per e-mail verzenden

De inhoud die op het scherm werd getekend, kan via e-mail worden verzonden als PDF-bijlage.

Om deze functie te gebruiken, raadpleegt u pagina 65 en stelt u eerst de mailserver in "Instellingen mailserver" in op het tabblad "Overige".

1. Raak "E-mail verzenden" in het menu aan.

Het e-mailscherm wordt geopend.

2. In het e-mailscherm selecteert u het e-mailadres van de ontvanger en u verzendt de e-mail.

- Uit adresboek selecteren
Selecteer uit de lijst die op het e-mailscherm wordt getoond.
- Een e-mailadres rechtstreeks ingeven*
Druk op "Ingeven", en geef het e-mailadres van de ontvanger in.
- Selecteren uit globaal adresboek of Gmail-adresboek (verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)*
Klik op "Kopiëren vanuit Globaal adresboek" of "Kopiëren vanuit Gmail-adresboek", en selecteer het e-mailadres van de ontvanger.
Het is verplicht zich aan te melden voor elke dienst.
Wanneer er een aanmeldscherm verschijnt, meldt u zich aan.

* U kunt het e-mailadres van de ontvanger in het adresboek registreren na het verzenden van de e-mail.
Wanneer er een bevestigingsscherm verschijnt, klik dan op "Ja" en geef de vereiste informatie in.

Voorzichtigheid

- Verzenden via e-mail kan mogelijk niet worden uitgevoerd tijdens een virusscan. Schakel in dat geval de functie voor e-mailbeperking uit.

Bestanden openen

Een whiteboardbestand / overlaybordbestand openen

1. Raak  “Openen” in het menu aan.

2. Selecteer de methode om het bestand te openen.



“Nieuw”: Maak een nieuw bord. (Hiermee wordt geen bestand geopend.)



“Openen als nieuw bestand”: Open gegevens als een nieuw bestand.



“Toevoegen aan het huidige vel”: Voeg gegevens toe aan het huidige vel.

- Wanneer “Openen als nieuw bestand” of “Nieuw” is geselecteerd en het maximum aantal bordbestanden reeds geopend is (1 bestand of 4 bestanden* in whiteboardmodus, 1 bestand in overlay-modus), dan verschijnt een bevestigingsdialoogvenster.

* Het is afhankelijk van de instelling. (Pagina 61)

Als er niet-opgeslagen bewerkte gegevens zijn, wordt het dialoogvenster met de bevestiging om op te slaan weergegeven als u “Ja” selecteert.

- Wanneer Cloud Portal Office Meeting Room is geïnstalleerd, kan “Open Nieuw van Cloud” of “Open van Cloud” worden geselecteerd. (Pagina 13)

3. Selecteer de plaats waar het bestand moet worden opgehaald.

- U kunt een bestand selecteren in een gedeelde map op een netwerk.
Meer informatie vindt u in “Een gedeelde map op een netwerk gebruiken” (pagina 18).
- U kunt een bestand selecteren uit de volgende cloud-opslagdiensten. (Verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)
 - OneDrive voor Bedrijven
 - SharePoint Online
 - Google Drive

Het is verplicht zich aan te melden voor elke dienst.

Wanneer er een aanmeldscherm verschijnt, meldt u zich aan.

BERICHT

- Een whiteboardbestand in SWS-indeling kan in deze software worden geopend en bewerkt. Wanneer het bestand wordt opgeslagen, wordt het echter opgeslagen in SWSX-indeling.
- Afbeeldingsbestanden (pagina 17) en PDF-bestanden kunnen ook worden geopend.
De methode om afbeeldingsbestanden te openen, kan worden ingesteld in “Afbeeldingen importeren” bij “De instellingen aanpassen”. (Pagina 64)
PDF-bestanden kunnen alleen als “achtergrond” worden geopend.
- Een versleuteld PDF-bestand kan niet worden geopend.
- Wanneer bestanden in SWSO-formaat worden geopend, zal het niet correct getoond worden als de volgende Windows-instellingen zijn gewijzigd sinds het bestand eerder opgeslagen werd.
 - Schermresolutie
 - Instelling voor het schalen van de tekst

■ Ververgroting bij het openen van een bestand

Wanneer u een bestand opent, wordt het bestand standaard getoond met Venstergrootte.

U kunt de vergroting in de instellingen wijzigen. (Pagina 62)

Bewerkingen

Een bord toevoegen / het te bewerken bord wijzigen

1. Raak de knop “Bordenlijst” () aan in de werkbalk.

De lijst met borden verschijnt.



2. Toevoegen: Raak “+” aan.

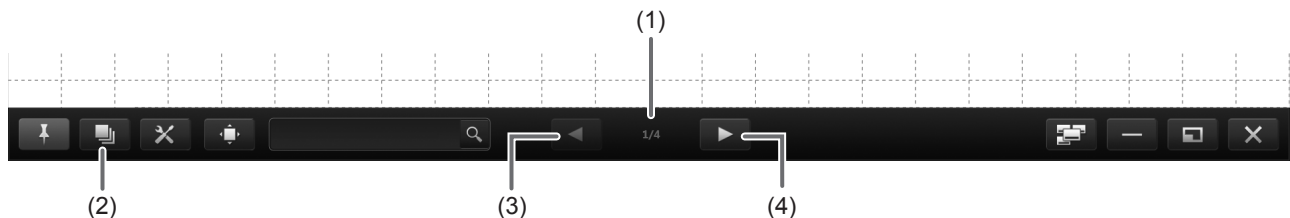
Om een whiteboard toe te voegen, raakt u  aan. Om een overlaybord toe te voegen, raakt u  aan.

Er kan geen overlay worden toegevoegd wanneer al een overlaybord geopend is.

Wijzigen: Raak het bord aan dat u wilt bewerken.

Het vel wijzigen om het te bewerken

Om het vel te wijzigen, raakt u de velnavigatieknop onderaan op het scherm aan.



(1) Paginanr. van het huidige vel

(2) Vellenlijst

Hiermee worden de vellen als miniatuurweergaven getoond. (Pagina 23)

(3) Velnavigatieknop (Vorige)

Raak deze knop aan om het vorige vel weer te geven. Wanneer het eerste vel weergegeven is, is deze knop niet beschikbaar.

(4) Velnavigatieknop (Volgende)

Raak deze knop aan om het volgende vel weer te geven.

Wanneer het laatste vel wordt weergegeven, verschijnt . Raak dit aan om automatisch een nieuw vel toe te voegen.

BERICHT

- In de overlaymodus kunt u een vastgelegd beeld van het bureaublad instellen als de achtergrond die verschijnt wanneer u de velweergave wijzigt of wanneer u door de vellen bladert. Dat doet u door “Vastgelegde bureaubladafbeelding op achtergrond weergeven” te selecteren bij “Eigenschappen”. (Pagina 24)
Om dit in te stellen voor alle overlaybordbestanden, stelt u “Bij het bladeren door vellen op het overlay-bord vastgelegd bureaublad op de achtergrond weergeven.” in op “AAN”. (Pagina 63)

■ Het vel wijzigen door het scherm te verslepen

Wanneer er meerdere vellen zijn, kunt u vellen wijzigen door ze te verslepen.

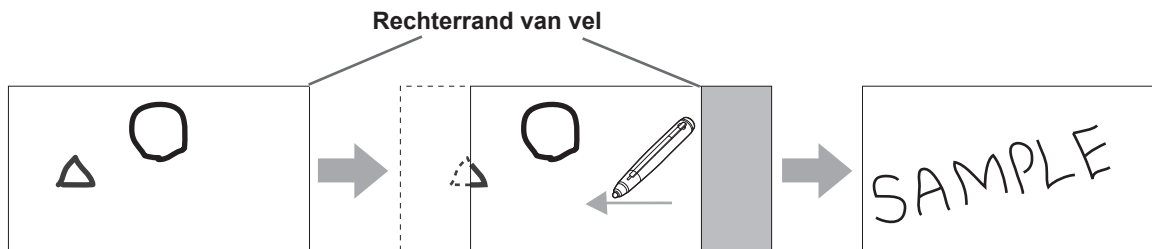
Wanneer “Gebaar blad vergroten” ingesteld staat op “Inschakelen” (pagina 58), kunt u vellen wijzigen door ze snel te verslepen.

Wanneer “Uitschakelen” is ingesteld, kunt u vellen wijzigen wanneer de vergroting Venstergrootte is.

1. Raak  “Weergeven” in het menu aan.

2. Sleep horizontaal met de aanraakpen.

- Sleep naar rechts om het vorige vel weer te geven.
- Sleep naar links om het volgende vel weer te geven.



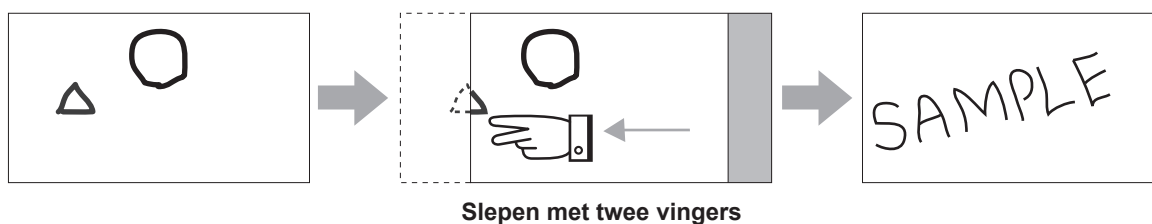
BERICHT

- De vellen kunnen worden veranderd met een dubbele aanraking.

Wanneer u het Stuurprogramma aanraakscherm gebruikt, stelt u “Instelling aanraakmodus” in op “Dubbel” en “Instelling invoermodus” op “Standaard” of “Handgeschreven”.

Wanneer u het Hulpprogramma voor instellingen aanraakscherm gebruikt, stelt u “Aanraakmodus” in op “Multi-aanraakmodus” en “Invoermodus” van het Hulpprogramma van aanraakpen op “Standaard”.

Wanneer u het Touch pen Management Tool gebruikt, stelt u “Instelling aanraakmodus” in op “Standaard aanraakmodus”.



- Dubbele aanraking kan worden uitgeschakeld. (Pagina 57)

■ Het vel veranderen door naar miniatuurweergaven te verwijzen / het vel bewerken

Wanneer de knop “Vellenlijst” () op de werkbalk wordt aangeraakt, verschijnen miniatuurweergaven van elk vel.

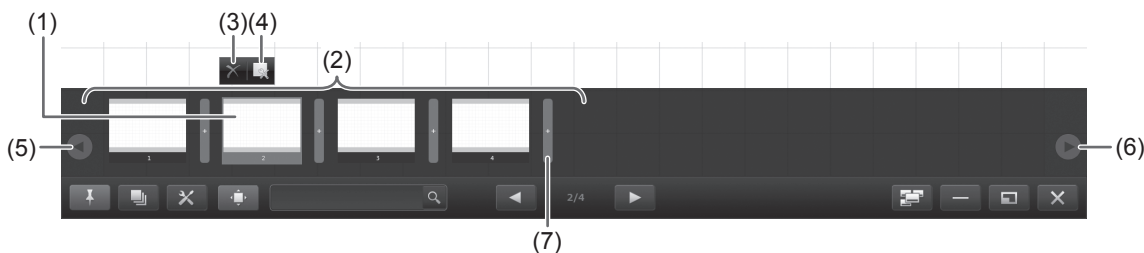
U kunt een miniatuurweergave aanraken om naar dat vel te gaan. De vellen kunnen worden bewerkt, gekopieerd en verwijderd. (Pagina 24)

1. Raak de knop “Vellenlijst” () op de werkbalk aan.

Raak de knop “Vellenlijst” () herhaaldelijk aan om te schakelen tussen “Onderbalkweergave” “Volledig scherm” en “Verbergen”.

Onderbalkweergave

Wanneer de miniatuurweergave van het veld dat u wilt tonen, wordt aangeraakt, verandert het scherm naar het geselecteerde vel.



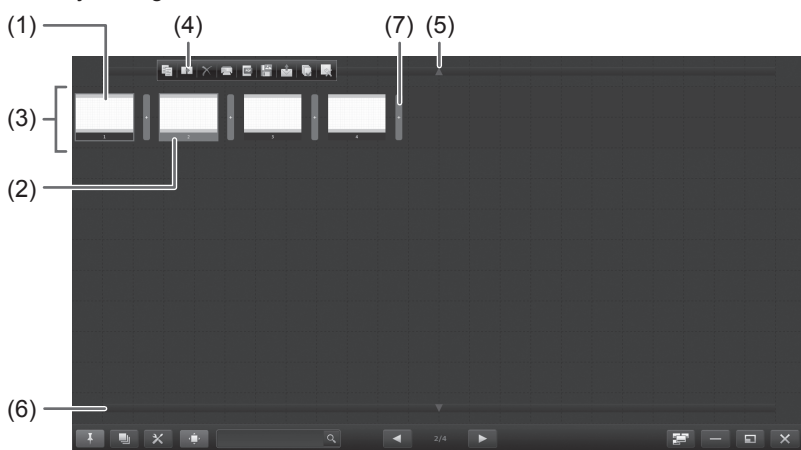
- (1) Momenteel geselecteerde vel
- (2) Miniatuurweergaven
- (3) Knop Blad verwijderen
- (4) Eigenschappen (Pagina 24)
- (5) Miniatuurweergavenavigatieknop (Vorige)
- (6) Miniatuurweergavenavigatieknop (Volgende)
- (7) Hiermee wordt een nieuw vel toegevoegd.

BERICHT

- De vellenlijst kan horizontaal worden gesleept om doorheen de miniatuurweergaven te bewegen.

Volledig scherm

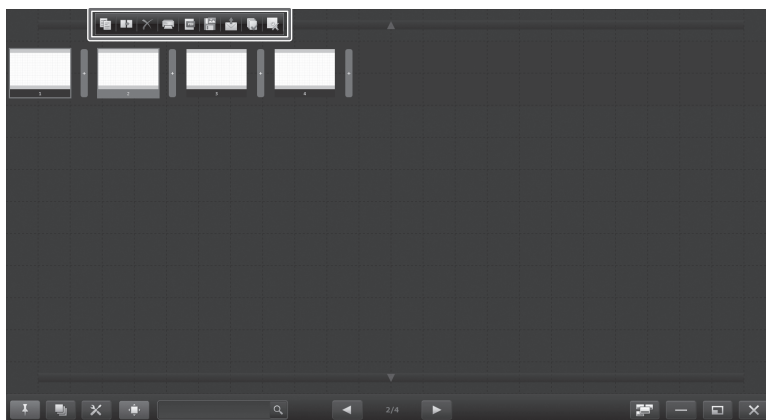
Wanneer de miniatuurweergave van het vel dat u wilt tonen, tweemaal snel wordt aangeraakt (dubbeltklik), sluit de “Vellenlijst” en verschijnt het geselecteerde vel.



- (1) Momenteel geselecteerde vel (wordt in een blauw kader weergegeven)
- (2) Huidig weergegeven vel (wordt rood weergegeven)
- (3) Miniatuurweergaven
- (4) Menu
- (5) Miniatuurweergavenavigatieknop (Vorige)
- (6) Miniatuurweergavenavigatieknop (Volgende)
- (7) Hiermee wordt een vel op de geselecteerde plaats toegevoegd/geplakt.

■ Vellen bewerken op basis van miniatuurweergaven (alleen Volledig scherm).

Wanneer een miniatuurweergave in de vellenlijst wordt geselecteerd, verschijnt het menu.



- | | | |
|---|--------------------------------|---|
|  | Kopiëren: | Hiermee wordt het geselecteerde vel naar het klembord gekopieerd. |
|  | Dupliceren: | Hiermee wordt het geselecteerde vel naar de rechterzijde gekopieerd. |
|  | Verwijderen: | Hiermee wordt het geselecteerde vel verwijderd.
Raak "Ja" in het bevestigingsdialoogvenster dat verschijnt. |
|  | Afdrukken: | Hiermee wordt het geselecteerde vel afgedrukt. |
|  | PDF opslaan: | Hiermee wordt het geselecteerde vel in een PDF geconverteerd en wordt het vel opgeslagen. |
|  | Afbeelding opslaan: | Vormt het geselecteerde vel om naar afbeelding (BMP, JPEG, PNG) en slaat het vel op.
Wanneer meerdere vellen zijn geselecteerd, zal elk vel als een afzonderlijk bestand worden opgeslagen. |
|  | E-mail verzenden: | Hiermee wordt het geselecteerde vel in een PDF geconverteerd en wordt het als e-mailbijlage verstuurd. |
|  | Alle vellen selecteren: | Hiermee worden alle vellen geselecteerd.
Indien deze knop wordt aangeraakt wanneer alle vellen al geselecteerd zijn, zal de selectie van alle vellen worden geannuleerd. |
|  | Eigenschappen: | Gebruik dit om de instellingen van het geselecteerde vel te verwijderen.
Whiteboard: de achtergrondkleur, de achtergrondafbeelding (gebruikte afbeeldingsbestand, tonen/verbergen, weergavemethode) en velformaat (pagina 25) kan worden ingesteld.
Overlaybord: u kunt instellen of het bureaublad wordt vastgelegd en wordt gebruikt als achtergrondafbeelding wanneer de velweergave wordt gewijzigd of verplaatst. |

BERICHT

- U kunt ook meerdere vellen selecteren en gebruiken.

Raak de balk () voor of achter het vel aan om het volgende menu weer te geven.

- | | | |
|---|-----------------------|--|
|  | Vel toevoegen: | Hiermee wordt een vel op de geselecteerde plaats toegevoegd. |
|  | Plakken: | Hiermee wordt een vel dat naar het klembord werd gekopieerd, op de geselecteerde plaats geplakt. |

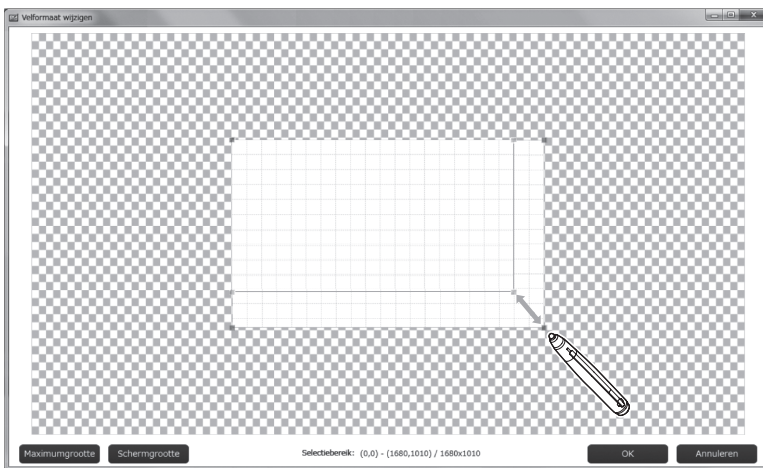
■ Het velformaat wijzigen (whiteboardmodus)

Wanneer er een achtergrondafbeelding is ingesteld, kan de velgrootte niet worden gewijzigd.

Velgrootte wijzigen vanuit een miniatuurweergave

Het vel kan worden vergroot of verkleind. (Max. 3840 x 2160)

1. Raak de knop “Vellenlijst” () aan in de werkbalk.
2. Raak de miniatuurweergave aan van het vel waarvan u het formaat wilt wijzigen.
3. Raak “Eigenschappen” aan.
4. Raak “Velformaat wijzigen” aan.
5. Sleep  op de rand van het vel om het vel te vergroten of te verkleinen.



BERICHT

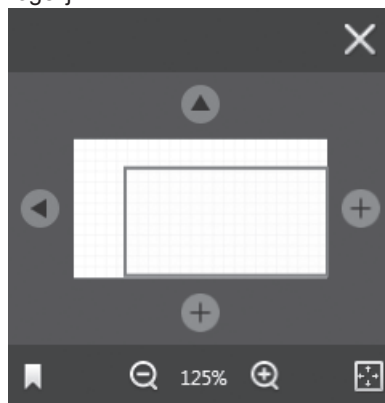
- Raak “Maximumgrootte” aan om het maximumformaat in te stellen.
- Raak “Schermgrootte” aan om het formaat in te stellen op de grootte van het scherm.

Klik op “OK” als u gereed bent met vergroten of verkleinen.

Velgrootte wijzigen in het navigatievenster

U kunt  aanraken aan de bovenkant, de onderkant en de zijkanten van het navigatievenster om de velgrootte te vergroten. (Max. 3840 x 2160)

Het verkleinen van de velgrootte is niet mogelijk.



1. Als het navigatievenster niet wordt getoond, raak dan de knop “Navigatievenster” () aan op de werkbalk.
2. Pas de positie zodanig aan dat de rand in de richting die u wilt vergroten, verschijnt.

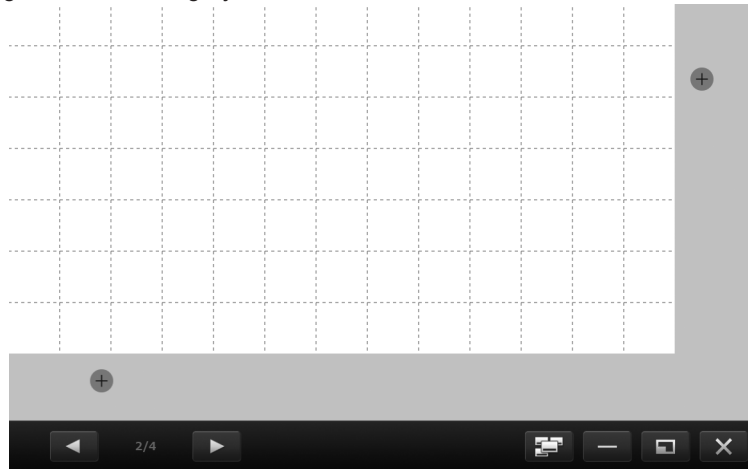
Wanneer een rand wordt weergegeven, verandert de knop aan de bovenkant, onderkant of zijkant in .

3. Raak  aan aan de bovenkant, onderkant of zijkant van de miniatuurweergave.

Het vel vergroot in de richting van de  die u hebt ingedrukt.

Velgrootte wijzigen met het gebaar blad vergroten

Wanneer “Gebaar blad vergroten” op “Inschakelen” is ingesteld (pagina 58), kunt u de velgrootte vergroten door rechtstreeks  aan de raken aan de bovenkant, onderkant of zijkant van het vel. (Max. 3840 x 2160)
Het verkleinen van de velgrootte is niet mogelijk.



1. **Versleep het vel met twee vingers om de rand van het vel te tonen dat u wilt vergroten.**

Wanneer de rand zichtbaar wordt, verschijnt  zoals getoond.

2. **Raak  aan.**

Het vel vergroot in de richting van de the  die u hebt ingedrukt.

Een bladwijzer maken voor een vel / het vel tonen (whiteboard-modus) (verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)

Er kan een bladwijzer worden gemaakt voor vellen in whiteboard-modus.

Het vel met bladwijzer kan worden getoond door het te selecteren in de lijst met bladwijzers.

Er zitten veel vellen in 1 bord, waardoor het gemakkelijk is vellen te openen waar vaak naar wordt verwezen.

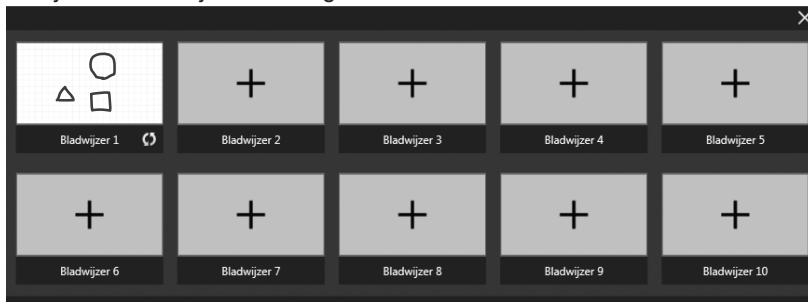
BERICHT

- Vergroting en weergavepositie van het vel kunnen ook worden geregistreerd in de bladwijzer. Miniatuurweergave tonen een geminimaliseerde weergave van de vellen met de vergroting en weergavepositie waarin een bladwijzer werd gemaakt.
Wanneer u de vellen uit de lijst met bladwijzers toont, worden vellen getoond met de vergroting en weergavepositie waarin een bladwijzer werd gemaakt.
Onder de volgende omstandigheden kan de vergroting en weergavepositie van het vel echter verschillen van die waarin een bladwijzer werd gemaakt.
 - Wanneer het velformaat is gewijzigd
 - Wanneer de schermresolutie van Windows is gewijzigd
 - Wanneer de instelling voor het schalen van de tekst van Windows is gewijzigd
- Miniatuurweergaven kunnen niet worden bijgewerkt zelfs nadat een vel met bladwijzer is bewerkt.
- Bladwijzers kunnen niet worden gewist.

■ Een bladwijzer voor een vel maken

1. Toont het vel waarvoor u een bladwijzer wilt maken.
2. Als het navigatievenster niet wordt getoond, raak dan de knop “Navigatievenster” () aan op de werkbalk.
3. Druk op .

De lijst met bladwijzers wordt getoond.



Posities waar vellen geen bladwijzer hebben, worden aangeduid met “+”.

Posities waar vellen wel een bladwijzer hebben, tonen de miniatuurweergave van dat vel.

4. Maak een bladwijzer voor het vel.

Een nieuwe bladwijzer maken: Druk op “+” op de positie waar u de bladwijzer wilt opslaan.

Opslaan naar een positie die reeds een bladwijzer heeft:

Druk op  op de positie waar u de bladwijzer wilt opslaan.

■ Het vel met bladwijzer tonen

1. Als het navigatievenster niet wordt getoond, raak dan de knop “Navigatievenster” () aan op de werkbalk.
 2. Druk op .
- De lijst met bladwijzers wordt getoond.
3. Druk op de Miniatuurweergave van het vel dat u wilt tonen.

Met een pen tekenen

1. Raak een van de pictogrammen  “Pen 1” tot “Pen 3” aan in het menu.

2. Teken met de aanraakpen op het bord.

De getekende vorm zal 0,5 seconde* nadat u de aanraakpen van het bord verwijdt als object worden bepaald. Als u binnen 0,5 seconde* nadat u de aanraakpen van het bord verwijdt een ander object begint te tekenen, zullen de getekende vormen als één object worden bepaald, zelfs als ze afzonderlijk zijn.

* Deze periode kan worden gewijzigd. (Pagina 64)



BERICHT

- U kunt overschakelen tussen de verschillende pennen van “Pen 1” tot “Pen 3” en “Gom” door herhaaldelijk op functieknop 2 van een pen met 2 knoppen te drukken.
Om van functie te veranderen met behulp van Functieknop 2 moet u de “Eigenschappen” van het Stuurprogramma aanraakscherm selecteren en “Functieknop 2” instellen op “Pen Software koppeling” op het tabblad “Instelling bewerking”. Wanneer u een pen met 3 knoppen of een aanwijspen gebruikt, kunt u overschakelen van “Pen 1” tot “Pen 3” en “Gom” door herhaaldelijk op de Functieknop te drukken. Om deze functie te gebruiken, stelt u “PenSoftwareLink” in op een willekeurige functieknop. (In geval van Hulpprogramma van aanraakpen, “Pen Software koppeling”.)
Wanneer u Hulpprogramma van aanraakpen gebruikt, wijst u dit toe met “Functieknoppen” in “Geavanceerd”.
Wanneer u Touch pen Management Tool gebruikt, wijst u dit toe met “Functieknoppen” in de “Instellingen aanraakpen”.
- Raadpleeg pagina 37 voor details over objecten.
- In bepaalde gevallen, bijvoorbeeld wanneer een pictogram in het menu wordt aangeraakt, wordt de getekende vorm vastgelegd als object voordat de opgegeven tijd verstrijkt nadat de pen van het bord wordt verwijderd.
- Wanneer “Vinger kan tekenen” is ingesteld op “Inschakelen”, kunt u met uw vinger tekenen. (Pagina 57)

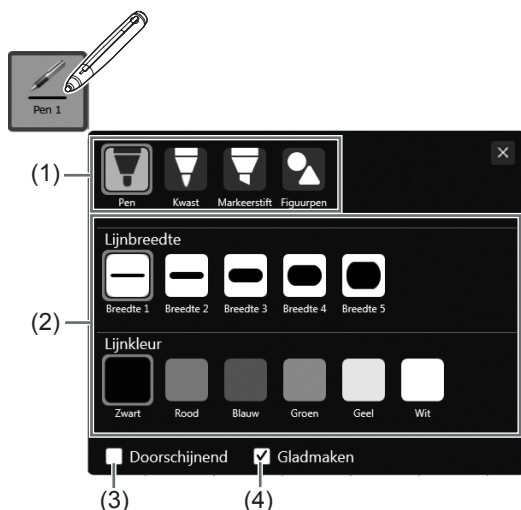
■ De kleur en de breedte van de pen wijzigen

Als u het pictogram van de geselecteerde “Pen 1” tot “Pen 3” weer aanraakt, verschijnt het instellingenmenu voor het type, de kleur en de breedte.

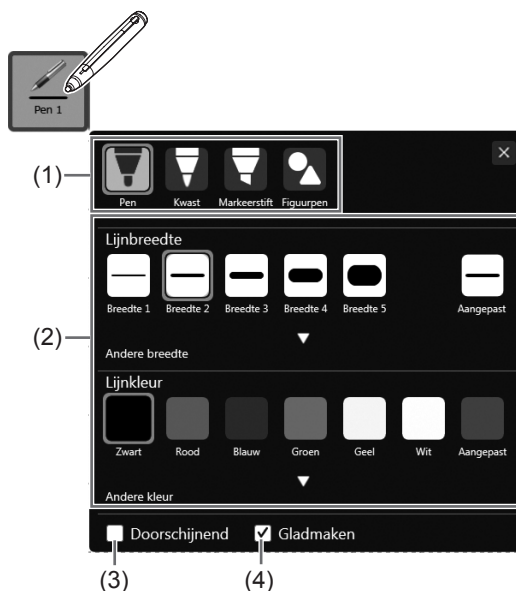
BERICHT

- Wanneer Universeel kleurontwerp (pagina 56) op “Inschakelen” is ingesteld, veranderen de lijnkleuren en breedtes die kunnen worden ingesteld naar kleuren en breedtes die duidelijk zichtbaar zijn. Wanneer het is ingesteld op “Uitschakelen”, kunt u “Aangepast” selecteren om de lijnkleur en breedte zoals gewenst in te stellen.

Wanneer Universeel kleurontwerp “Inschakelen” is



Wanneer Universeel kleurontwerp “Uitschakelen” is



Om de instellingen te sluiten, raakt u  of een punt buiten het instellingenmenu aan.

(1) Selecteer het pentype.

Pen: Hiermee wordt een uniforme ononderbroken lijn getekend.

Kwast: De lijnbreedte varieert volgens de druk op de pen.
(Alleen met pen met 3 knoppen, digitaliseerpen en aanwijspen.)

Markeerstift: Hiermee wordt een lijn getekend zonder de objecten onder lijn te verbergen.

Figuurpen: Zie pagina 32.

(2) Stel de kleur en de breedte van de lijn in.

Wanneer Universeel kleurontwerp (pagina 56) is ingesteld op “Uitschakelen”, kan “Aangepast” worden geselecteerd. Klik op de markering  van “Andere breedte” en “Andere kleur” om te selecteren.

(3) Kruis dit vakje aan om de lijn doorzichtig te maken.

* Dit wordt altijd geselecteerd wanneer “Markeerstift” wordt gebruikt.

(4) Hiermee worden getekende lijnen gladder gemaakt.

* Kan niet worden gebruikt wanneer “Markeerstift” of “Figuurpen” wordt gebruikt.

■ Ledlampje van aanraakpen

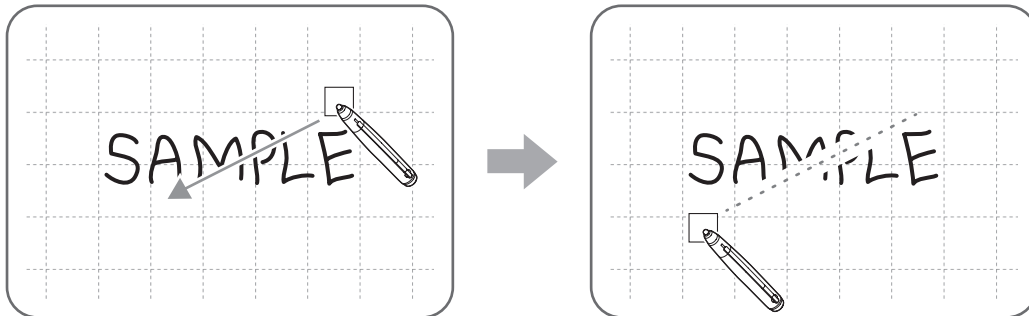
Het ledlampje op de PN-ZL06 en de aanraakpen die bij de PN-70TH5/PN-80TH5/PN-L705H/PN-L805H meegeleverd is, licht op in de kleur van de pen die wordt gebruikt om te tekenen. Wanneer de kleur zwart is, is het ledlampje wit.

Een getekende lijn uitvegen

1. Raak  "Gom" aan in het menu.

2. Beweeg de pen terwijl ze het scherm aanraakt.

Het gedeelte waarover u de pen beweegt, wordt weggeveegd.



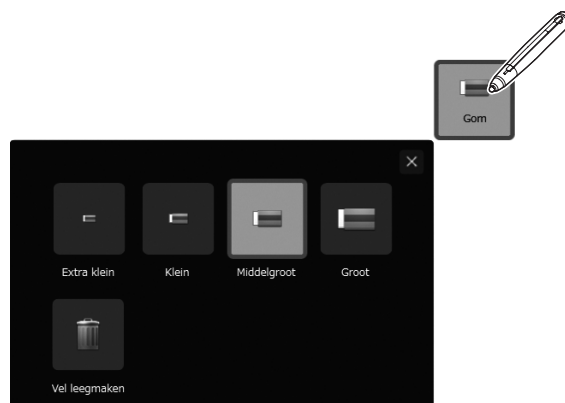
BERICHT

- U kunt overschakelen tussen de verschillende pennen van "Pen 1" tot "Pen 3" en "Gom" door herhaaldelijk op functieknop 2 van een pen met 2 knoppen te drukken.
Om van functie te veranderen met behulp van Functieknop 2 moet u de "Eigenschappen" van het Stuurprogramma aanraakscherm selecteren en "Functieknop 2" instellen op "Pen Software koppeling" op het tabblad "Instelling bewerking".
Wanneer u een pen met 3 knoppen of een aanwijspen gebruikt, kunt u overschakelen van "Pen 1" tot "Pen 3" en "Gom" door herhaaldelijk op de Functieknop te drukken. Om deze functie te gebruiken, stelt u "PenSoftwareLink" in op een willekeurige functieknop. (In geval van Hulpprogramma van aanraakpen, "Pen Software koppeling".)
Wanneer u Hulpprogramma van aanraakpen gebruikt, wijst u dit toe met "Functieknoppen" in "Geavanceerd".
Wanneer u Touch pen Management Tool gebruikt, wijst u dit toe met "Functieknoppen" in de "Instellingen aanraakpen".
- De gomfunctie kan alleen de objecten wegvegen die met de penfunctie werden getekend. U kunt de knop "Gom" gebruiken om geplakte afbeeldingen weg te vegen. U kunt hem niet gebruiken om de randen van een lijn weg te vegen om de lijn dunner te maken. Zelfs als u alleen de randen wegveegt, wordt de volledige breedte van de lijn weggeveegd.
- Een object dat met de penfunctie werd getekend, kan niet worden weggeveegd als het onderdeel uitmaakt van een groep.
- Indien "Gum automatisch vinden" ingeschakeld is (pagina 58) en "Pen 1" tot "Pen 3" of "Gom" is geselecteerd op de PN-L-serie/PN-C-serie (exclusief PN-65SC1/PN-C651B), kunt u met de gom wegvegen.
Raak het scherm aan met de gom en nadat de cursor in een gom verandert, beweegt u de gom.
In dit geval is de grootte van de gom het gebied van het scherm dat wordt aangeraakt.

■ De grootte van de gom wijzigen

De grootte van de gom kan worden gewijzigd in het instellingenmenu "Gom".

Om het instellingenmenu weer te geven, raakt u  "Gom" aan om dat te selecteren en raakt u vervolgens weer  "Gom" aan.



Om alle objecten van het momenteel bewerkte vel te verwijderen, raakt u  "Vel leegmaken" aan.
Druk op "Ja" wanneer het bevestigingsdialogvenster verschijnt.

Vormen tekenen

U kunt vormen tekenen zoals cirkels, rechthoeken en driehoeken.

1. Raak “Object tekenen” aan in het menu.

Het instellingenmenu voor het figuur of de lijn/pijl verschijnt.

Wanneer een figuur wordt geselecteerd, verschijnt het instellingenmenu van het figuur.

2. Sleep op het bord om de vorm te tekenen.

De vorm wordt in het opgegeven gebied getekend door te slepen.

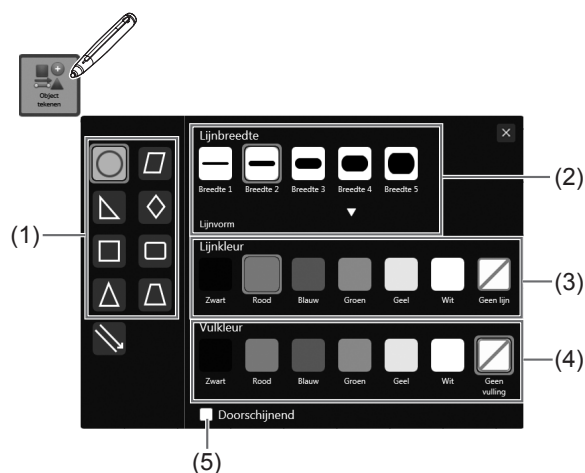
■ Instellingenmenu figuur

U kunt de figuurinstellingen wijzigen.

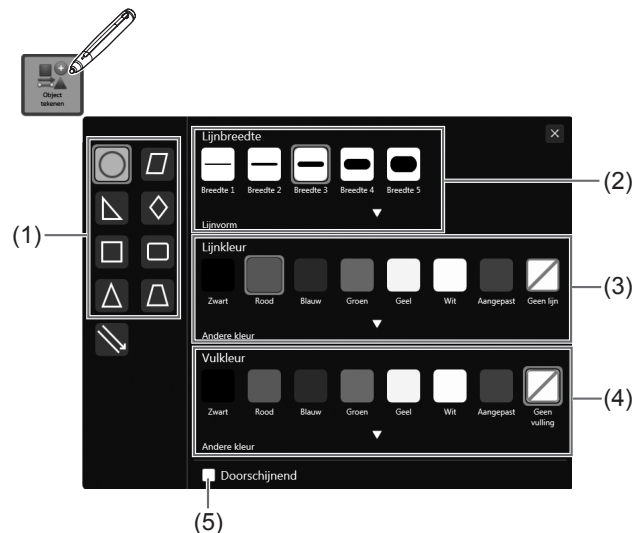
BERICHT

- Wanneer Universeel kleurontwerp (pagina 56) op “Inschakelen” is ingesteld, veranderen de lijnkleuren en breedtes die kunnen worden ingesteld naar kleuren en breedtes die duidelijk zichtbaar zijn. Wanneer het is ingesteld op “Uitschakelen”, kunt u “Aangepast” selecteren om de lijnkleur en vulkleur zoals gewenst in te stellen.

Wanneer Universeel kleurontwerp “Inschakelen” is



Wanneer Universeel kleurontwerp “Uitschakelen” is



(1) Selecteer een object.

(2) Stel de breedte en de vorm van de lijn in.

Raak  aan om de vorm in te stellen.

(3) Stel de lijnkleur in.

(4) Stel de vulkleur in.

(5) Kruis dit vakje aan om de vorm doorzichtig te maken.

Om de instellingen te sluiten, raakt u  of een punt buiten het instellingenmenu aan.

Rechte lijnen of pijlen tekenen

1. Raak “Object tekenen” aan in het menu.

Het instellingenmenu voor het figuur of de lijn/pijl verschijnt.

Selecteer de lijn of de pijl om het instellingenmenu van de lijn/pijl weer te geven.

2. Trek met de aanraakpen een lijn van het startpunt naar het eindpunt.

■ Instellingenmenu lijn/pijl

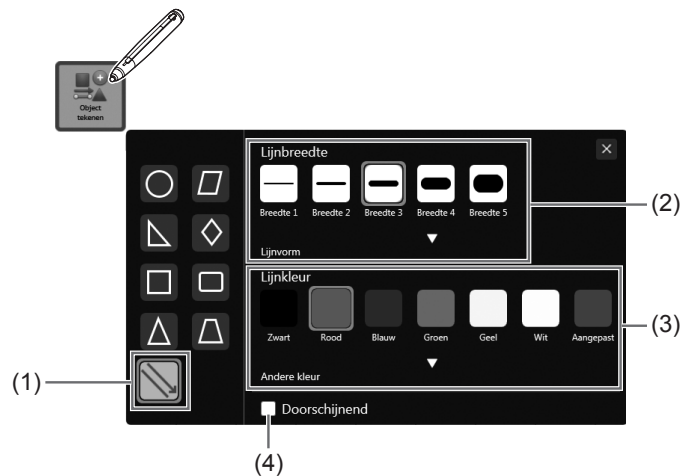
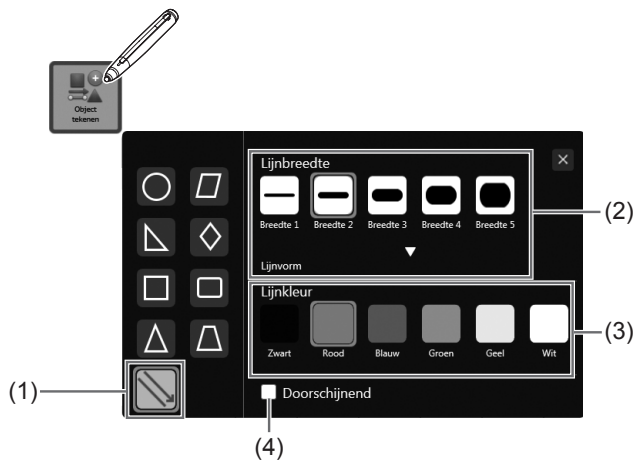
U kunt de instellingen van een lijn of pijl wijzigen.

BERICHT

- Wanneer Universeel kleurontwerp (pagina 56) op “Inschakelen” is ingesteld, veranderen de lijnkleuren en breedtes die kunnen worden ingesteld naar kleuren en breedtes die duidelijk zichtbaar zijn.
Wanneer het is ingesteld op “Uitschakelen”, kunt u “Aangepast” selecteren om de lijnkleur zoals gewenst in te stellen.

Wanneer Universeel kleurontwerp “Inschakelen” is

Wanneer Universeel kleurontwerp “Uitschakelen” is



- (1) Selecteer een lijn of pijl.
 - (2) Stel de breedte en de vorm van de lijn of pijl in.
Raak  aan om de vorm in te stellen.
 - (3) Stel de kleur van de lijn of pijl in.
 - (4) Kruis dit vakje aan om de lijn of pijl doorzichtig te maken.
- Om de instellingen te sluiten, raakt u  of een punt buiten het instellingenmenu aan.

Een vorm tekenen met de figuurpen

Cirkels, vierkanten, driehoeken en lijnen die met de hand worden getekend, kunnen automatisch worden gevormd.

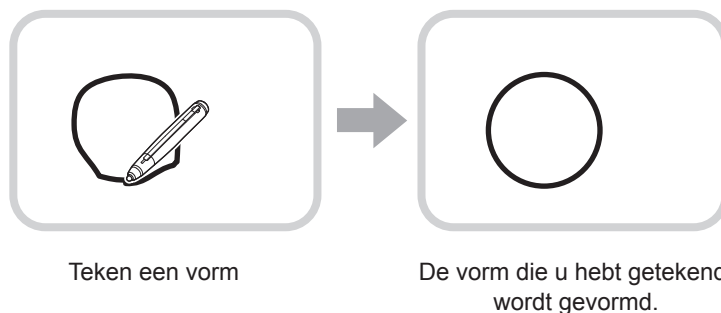
1. Raak een van de pictogrammen “Pen 1” tot “Pen 3” aan in het menu.

2. Raak het pictogram aan van de pen die is geselecteerd.

Het instellingenmenu voor het type, de kleur en de breedte van de pen verschijnt.

3. Raak “Figuurpen” aan.

4. Teken met de pen een vorm op het bord.



BERICHT

- Het is mogelijk dat sommige getekende vormen niet worden gevormd en dus handgetekend blijven.
- Pijllijnen worden niet gevormd.

Tekst invoeren

1. Raak  “Tekst” aan in het menu.
2. Raak de plaats aan waar de tekst zal worden weergegeven.
3. Voer tekst in het weergegeven tekstvak in.

■ Menu tekstinstellingen

U kunt de tekstinstellingen wijzigen.

Om het instellingenmenu weer te geven, raakt u  “Tekst” aan om dat te selecteren en raakt u vervolgens weer  “Tekst” aan.

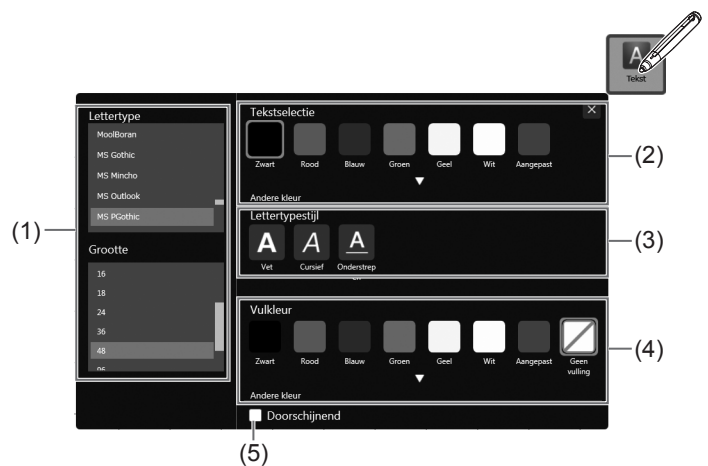
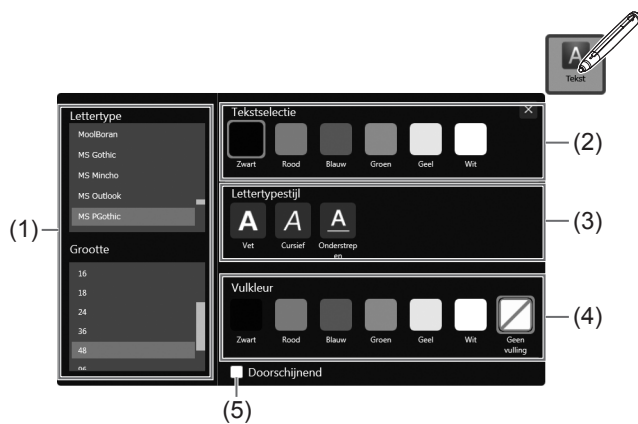
BERICHT

- Wanneer Universeel kleurontwerp (pagina 56) op “Inschakelen” is ingesteld, veranderen de tekstselecties die kunnen worden ingesteld naar kleuren die duidelijk zichtbaar zijn.

Wanneer het is ingesteld op “Uitschakelen”, kunt u “Aangepast” selecteren om de tekstselectie zoals gewenst in te stellen.

Wanneer Universeel kleurontwerp “Inschakelen” is

Wanneer Universeel kleurontwerp “Uitschakelen” is



- (1) Stel het lettertype en de grootte van de tekst in.
- (2) Stel de kleur van de tekst in.
- (3) Stel de stijl van de tekst in (vet, cursief, onderstrepen).
- (4) Stel de achtergrondkleur van de tekst in.
- (5) Kruis dit vakje aan om de tekst doorzichtig te maken.

BERICHT

- Volg de onderstaande stappen om de tekstinstellingen te wijzigen nadat u tekst hebt ingevoerd.
 - (1) Raak  “Rechthoekselectie” of  “Lassoselectie” aan.
 - (2) Raak de tekst aan. (Pagina 37)
Het uitbreidingsmenu wordt getoond.
 - (3) Selecteer  “Eigenschappen” in het uitbreidingsmenu en wijzig de instellingen.
- U kunt op internet naar tekst zoeken door een trefwoord in te voeren. (Pagina 48)

Tekst en handgeschreven tekens zoeken op het bord

1. Voer de tekst die u wilt zoeken in in het tekstvak in de werkbalk.
2. Raak  aan.
 - De zoekresultaten verschijnen in het geel.
 - Raak   aan om de resultaten weer te geven.
 - Als niets is ingesteld, verschijnt “0/0”.
 - Om de zoekopdracht te annuleren, raakt u  aan.

Een afbeelding importeren en plakken

Een afbeeldingsbestand kan worden geïmporteerd en de huidige weergave kan worden geplakt.
U kunt maximaal 50 items op één vel plakken.

■ Een afbeeldingsbestand invoegen

Een BMP-, JPEG- of PNG-bestand kan worden geïmporteerd.

1. Raak  “Afbeelding invoegen” aan in het menu.
2. Raak  “Een afbeeldingsbestand invoegen” aan.
3. Selecteer de plaats waar de afbeelding moet worden opgehaald.
 - U kunt een bestand openen in een gedeelde map op een netwerk.
Meer informatie vindt u in “Een gedeelde map op een netwerk gebruiken” (pagina 18).
 - U kunt een bestand openen vanuit de volgende cloud-opslagdiensten. (Verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)
 - OneDrive voor Bedrijven
 - SharePoint Online
 - Google DriveHet is verplicht zich aan te melden voor elke dienst.
Wanneer er een aanmeldscherm verschijnt, meldt u zich aan.
4. Selecteer de afbeelding die u wilt invoegen.
De afbeelding wordt ingevoegd.

BERICHT

- De ingevoegde afbeelding wordt niet beïnvloed indien het oorspronkelijke bestand wordt gewijzigd of indien het bestand naar een andere plaats wordt verplaatst.
- Als u meerdere grote afbeeldingen op dezelfde pagina plakt, wordt het systeem mogelijk traag.

■ Een afbeeldingsbestand invoegen door op de rechtermuisknop te klikken (verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)

Er kan een BMP-, JPEG-, of PNG-afbeelding worden geïmporteerd.
In de testversie kan deze functie niet worden gebruikt.

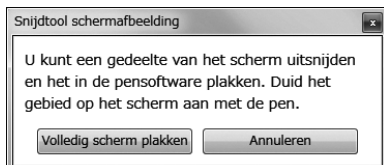
1. Toon de map waar de bestanden zijn opgeslagen in Explorer.
2. Klik op de rechtermuisknop op het afbeeldingsbestand.
3. Klik op “Naar Pen Software verzenden”.
De afbeelding zal worden verzonden.
In de Pen software, verschijnt het dialoogvenster “Gegevens werden ontvangen.”.
4. Raak het dialoogvenster aan.
De afbeelding wordt ingevoegd.

■ Het weergegeven scherm vastleggen/opslaan

U kunt een beeldbestand laden of het weergegeven scherm plakken.
Geef de afbeelding weer die u wilt vastleggen.

Het volledige scherm vastleggen

1. Raak  “Afbeelding invoegen” aan in het menu.
2. Raak  “Schermafbeelding” aan.
3. Raak “Volledig scherm plakken” aan in het dialoogvenster “Snijdtol schermafbeelding” aan.



4. Controleer de voorbeeldweergave.

Om de afbeelding vast te leggen, raakt u “Naar Pen Software verzenden” aan.

Het vastgelegde beeld wordt op het huidige werkvel geplakt.

Om de afbeelding op te slaan, raakt u “Opslaan als bestand” aan.

Selecteer het bestandsformaat in de vervolgkeuzelijst, geef de opslaglocatie op en raak “Opslaan” aan.

Een opgegeven gebied vastleggen/opslaan

1. Raak  “Afbeelding invoegen” aan in het menu.
2. Raak  “Schermafbeelding” aan.
3. Raak het gebied aan dat u wilt vastleggen.
4. Controleer de voorbeeldweergave.

Om de afbeelding vast te leggen, raakt u “Naar Pen Software verzenden” aan.

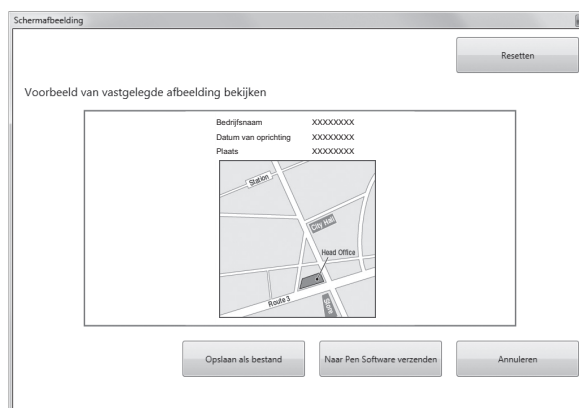
De vastgelegde afbeelding wordt op het actieve werkvel geplakt.

Om de afbeelding op te slaan, raakt u “Opslaan als bestand” aan.

Selecteer het bestandsformaat in de vervolgkeuzelijst, geef de opslaglocatie op en raak “Opslaan” aan.



Sleep het vast te leggen gebied.



Controleer het vastgelegde beeld in het voorbeeldweergavegebied.

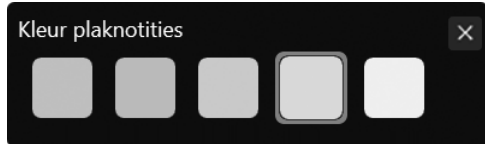
Een plaknotitie op het scherm openen (verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)

U kunt plaknotities op het scherm openen.

U kunt tekenen met de pen op plaknotities, en u kunt de tekenlijnen met de gom wissen.

1. Raak "Plaknotitie" aan in het menu.

U kunt de kleur van de plaknotitie wijzigen door nogmaals op  "Plaknotities" te drukken.



2. Raak de plaats aan waar u de plaknotitie wilt plaatsen.

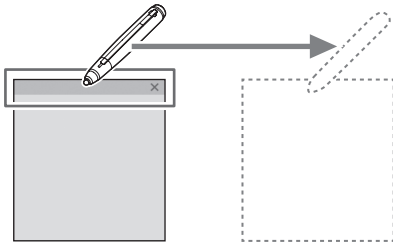
3. Teken op de plaknotitie met de aanraakpen.

BERICHT

- Plaknotities worden altijd voor objecten getoond.
- Wanneer meerdere plaknotities elkaar overlappen, wordt de plaknotitie die is aangeraakt, op de voorgrond getoond.
- Er kan tegelijkertijd op vellen en plaknotities worden getekend.
- Er kan niet tegelijkertijd op verschillende plaknotities worden getekend.

■ Een plaknotitie verplaatsen

Druk op het bovenste deel van de plaknotitie en versleep het om het te verplaatsen.



■ Een plaknotitie wissen

1. Druk op op de plaknotitie die u wilt verwijderen.

Het bevestigingsdialoogvenster wordt getoond.

2. Druk op "Ja".

Een object bewerken

De getekende lijnen en de afbeeldingen die op het bord werden geplakt, worden in de software als “object” beschouwd.

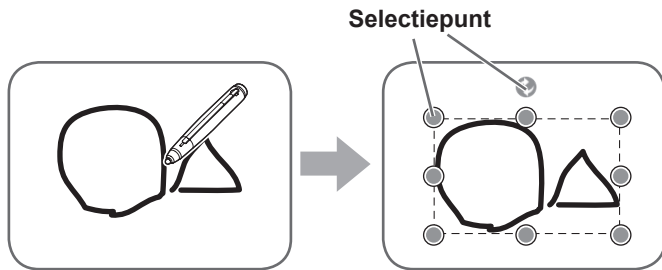
■ Een object selecteren

U moet een object selecteren voordat u het bewerkt.

1. Raak  “Rechthoekselectie” of  “Lassoselectie” in het menu aan.

2. Raak een object aan.

Het object wordt geselecteerd en het uitbreidingsmenu verschijnt.



Raak een object aan.

Raak een gebied aan waarin iets is getekend. U kunt geen object selecteren door het gebied aan te raken waarin niets getekend is.

Geselecteerd object

Het gebied van het object wordt aangeduid met een stippellijn, en symbolen met de naam selectiepunten verschijnen op de hoekpunten en de zijanten van het gebied.

De volgende bewerkingen kunnen worden uitgevoerd in het uitbreidingsmenu.

- Knippen
- Kopiëren
- Dupliceren
- Verwijderen
- Draaien
- Converteren naar tekst (alleen handgeschreven tekens)
- Zoeken op internet (alleen tekst/handgeschreven tekens)
- Volgorde
- Groep
- Groep opheffen
- Bijsnijden (alleen afbeeldingen)
- Eigenschappen (behalve afbeeldingen)

■ Een object met uw vinger selecteren

Wanneer u een actieve pen gebruikt met “Vinger kan tekenen” ingesteld op “Uitschakelen” in de “Bewerking” en “Selecteer met vinger in penmodus” ingesteld op “Inschakelen”, kunt u een object selecteren door het aan te raken met uw vinger. (Pagina 57)

■ Meerdere objecten selecteren

Objecten selecteren door te slepen

U kunt een groep objecten selecteren door te slepen om een rechthoek te vormen rond de objecten.

1. Raak “Rechtschtoekselectie” aan in het menu.

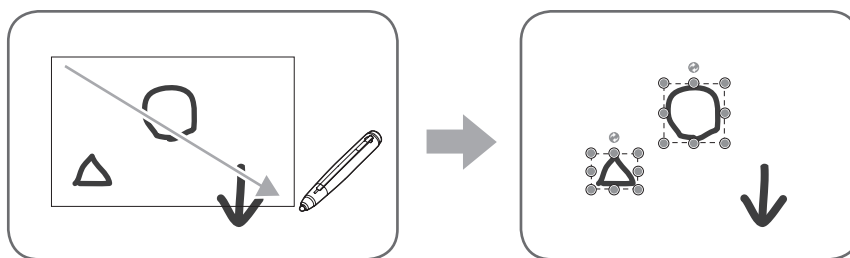
Indien het menu “Selecteren” niet  “Rechtschtoekselectie” is, volgt u de onderstaande stappen om het menu te wijzigen.

(1) Raak het momenteel weergegeven menu aan ( “Lasso selectie”).

(2) Raak  “Rechtschtoekselectie” aan.

2. Sleep om een rechthoek te maken rond de objecten die u wilt selecteren.

De objecten binnen de rechthoek worden geselecteerd.



Objecten selecteren door lasso's te vormen

U kunt een groep objecten selecteren door een lijn rond de objecten te tekenen.

1. Raak “Lasso selectie” aan in het menu.

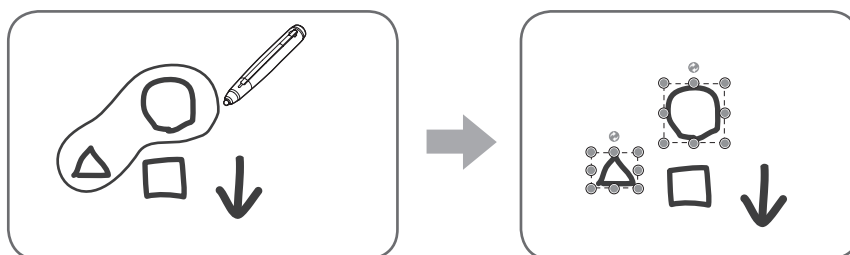
Indien het menu “Selecteren” niet  “Lasso selectie” is, volgt u de onderstaande stappen om het menu te wijzigen.

(1) Raak het momenteel weergegeven menu aan ( “Rechtschtoekselectie”).

(2) Raak  “Lasso selectie” aan.

2. Teken een lijn rond het te selecteren gebied.

De objecten binnen de rechthoek worden geselecteerd.



! Voorzichtigheid

- Objecten die zich niet volledig binnen het gebied bevinden, worden niet geselecteerd.
- Bij pennen met 3 knoppen, aanwijspennen en passieve pennen 2 kan een object niet tegelijkertijd voor meerdere pennen worden geselecteerd. Er kan slechts één pen worden gebruikt om het object te manipuleren.

■ Objecten groeperen

U kunt meerdere geselecteerde objecten als één object bewerken.

1. Selecteer de te groeperen objecten.

2. Selecteer “Groep” in het uitbreidingsmenu.

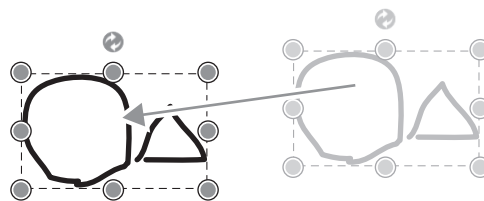
Het groeperen annuleren

1. Selecteer de gegroepeerde objecten.

2. Selecteer “Groep opheffen” in het uitbreidingsmenu.

■ Een object verplaatsen

U kunt een object verplaatsen door het object te selecteren en het te verslepen. (Pagina 37)



BERICHT

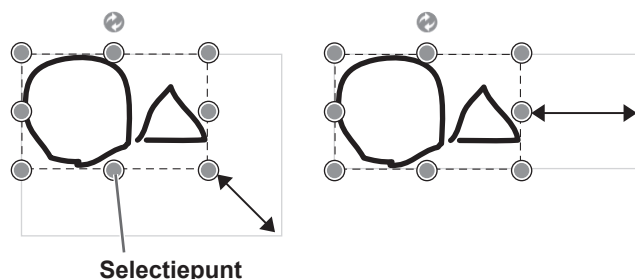
- Om meerdere objecten tegelijkertijd te manipuleren, volgt u de stappen in “Meerdere objecten selecteren” (pagina 38).

■ Een object vergroten/verkleinen

1. Selecteer een object. (Pagina 37)

2. Versleep het selectiepunt.

- Als u het selectiepunt op het hoekpunt versleept, wordt het object vergroot/verkleind met dezelfde hoogte/breedteverhouding.
- Als u het selectiepunt op de zijde versleept, wordt het object vergroot/verkleind in de richting van ofwel de breedte ofwel de hoogte.
 - * Er is geen selectiepunt aan de zijkant van een tekstvak.
- De lijnbreedte blijft dezelfde nadat het object werd vergroot/verkleind.
- Als een tekstvak wordt vergroot of verkleind, wordt het lettertype ook groter of kleiner.



BERICHT

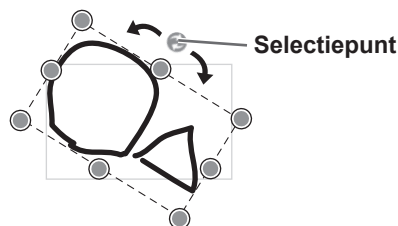
- U kunt ook in- en uitzoomen met gebaren. Raak een geselecteerd object met twee vingers aan en breng ze naar elkaar om uit te zoomen. Spreid uw vingers om in te zoomen.
- Om meerdere objecten tegelijkertijd te manipuleren, volgt u de stappen in “Meerdere objecten selecteren” (pagina 38).

■ Een object roteren

1. Selecteer een object. (Pagina 37)

2. Sleep het selectiepunt naar bovenaan in het midden.

Of selecteer “Rechts draaien”, “Links draaien” of “180 graden draaien” bij “Draaien” in het uitbreidingsmenu.



BERICHT

- U kunt ook draaien door een draaihoek op te geven.
- U kunt ook roteren met gebaren. Raakt u het scherm met twee vingers en verplaats uw vingers in de gewenste rotatierichting terwijl het object geselecteerd is.
- Om meerdere objecten tegelijkertijd te manipuleren, volgt u de stappen in “Meerdere objecten selecteren” (pagina 38).

■ Een object kopiëren

U kunt een object naar het klembord kopiëren.

1. Selecteer een object. (Pagina 37)

2. Selecteer “Kopiëren” in het uitbreidingsmenu.

BERICHT

- Een gekopieerd object kan worden geplakt in Word, Excel, PowerPoint en andere toepassingen.
- Om meerdere objecten tegelijkertijd te manipuleren, volgt u de stappen in “Meerdere objecten selecteren” (pagina 38).

■ Een object knippen

U kunt een object knippen en het op het klembord opslaan.

1. **Selecteer een object. (Pagina 37)**
2. **Selecteer  “Knippen” in het uitbreidingsmenu.**

BERICHT

- Om meerdere objecten tegelijkertijd te manipuleren, volgt u de stappen in “Meerdere objecten selecteren” (pagina 38).

■ Een object dupliceren

1. **Selecteer een object. (Pagina 37)**
2. **Selecteer  “Dupliceren” in het uitbreidingsmenu.**

BERICHT

- Om meerdere objecten tegelijkertijd te manipuleren, volgt u de stappen in “Meerdere objecten selecteren” (pagina 38).

■ Een object verwijderen

1. **Selecteer een object. (Pagina 37)**
2. **Selecteer  “Verwijderen” in het uitbreidingsmenu.**

BERICHT

- “Vel leegmaken” bij “Gom” kan worden gebruikt om alle objecten op het huidige vel te verwijderen (pagina 30).
- Om meerdere objecten tegelijkertijd te manipuleren, volgt u de stappen in “Meerdere objecten selecteren” (pagina 38).

■ Een object bijsnijden (afbeelding)

1. **Selecteer een object (afbeelding). (Pagina 37)**
Alleen afbeeldingen kunnen worden bijgesneden, geen andere objecten.
2. **Selecteer  “Bijsnijden” in het uitbreidingsmenu.**
3. **Sleep  naar de rand van de afbeelding om het bij te snijden gebied aan te duiden.**
4. **Controleer de voorbeeldweergave bovenaan en raak “OK” aan.**

BERICHT

- Om terug te keren naar de status vóór het bijsnijden, gebruikt u “Ongedaan maken” (pagina 42) of herhaalt u stap 1 tot stap 2 hierboven, selecteert u “Selecteer volledige afbeelding” en raakt u “OK” aan.
- U kunt niet meerdere afbeeldingsbestanden tegelijkertijd bijsnijden.

■ Een object plakken

Om een object op het klembord te plakken, selecteert u  “Plakken” in het menu.

■ De volgorde van objecten wijzigen

U kunt de volgorde van de plaatsing van het object wijzigen.

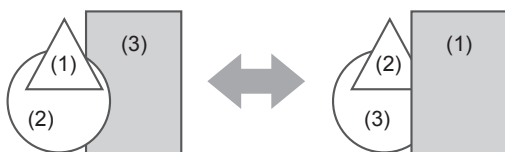
1. Selecteer een object. (Pagina 37)

2. Selecteer de objectplaatsing bij “Volgorde” in het uitbreidingsmenu.

-  Naar voorgrond : het object wordt naar de voorgrond verplaatst.
-  Naar achtergrond : het object wordt naar de achtergrond verplaatst.
-  Naar voren : het object wordt één positie naar voren verplaatst.
-  Naar achteren : het object wordt één positie naar achteren verplaatst.

Volgorde van plaatsing van objecten

Wanneer meerdere objecten overlappen, worden de objecten achteraan verborgen achter de objecten vooraan. Om het verborgen gedeelte weer te geven, kunt u de plaatsingsvolgorde van de objecten wijzigen.



- (1) Object vóór de andere objecten geplaatst
- (2) Object als tweede achter het voorste object geplaatst
- (3) Object achter de andere objecten geplaatst

BERICHT

- Om meerdere objecten tegelijkertijd te manipuleren, volgt u de stappen in “Meerdere objecten selecteren” (pagina 38).

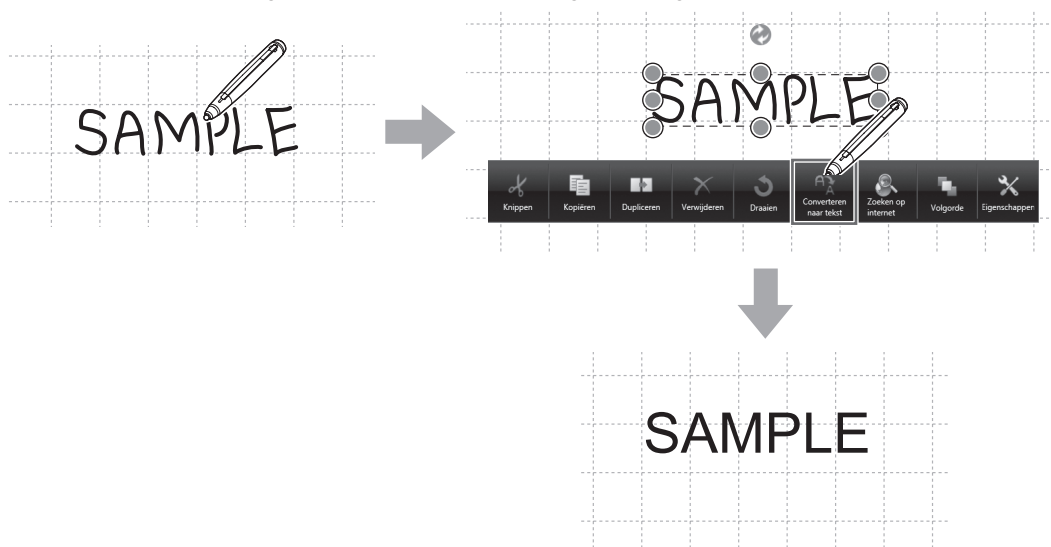
■ Objecten (handgeschreven tekens) converteren naar tekst

Tekens die werden geschreven met “Pen 1” tot “Pen 3” kunnen naar tekst worden geconverteerd.

1. Selecteer een object (handgeschreven tekens). (Pagina 37)

2. Selecteer “Converteren naar tekst” uit het uitbreidingsmenu.

De handgeschreven tekens worden geconverteerd naar tekst volgens hun grootte.



BERICHT

- Om meerdere handgeschreven tekens tegelijkertijd te converteren, volgt u de stappen in “Meerdere objecten selecteren” (pagina 38).
Wanneer meerdere tekens worden geconverteerd, kunnen alleen de tekens die horizontaal zijn geschreven, naar tekst worden geconverteerd.
- Indien de taal van de software verschilt van de taal van het besturingssysteem, zal deze functie niet correct werken.

■ Objectinstellingen wijzigen (behalve afbeeldingen)

1. Selecteer een object. (Pagina 37)
2. Selecteer  “Eigenschappen” in het uitbreidingsmenu.
3. Het instellingenmenu voor het object verschijnt. Wijzig de instellingen.

BERICHT

- Om meerdere objecten tegelijkertijd te manipuleren, volgt u de stappen in “Meerdere objecten selecteren” (pagina 38).

Ongedaan maken/herhalen

Als u de knop  “Ongedaan maken” aanraakt, wordt de voorafgaande tekening of bewerking ongedaan gemaakt.

Als u de knop  “Opnieuw” aanraakt, wordt de voorafgaande bewerking die met de pictogram “Ongedaan maken” werd geannuleerd, herhaald.

BERICHT

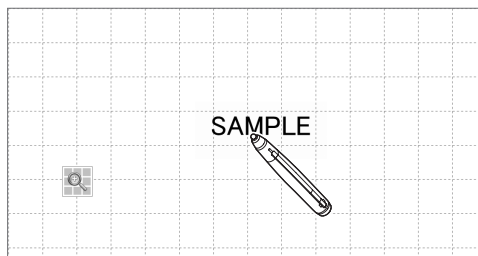
- U kunt maximaal 50 acties ongedaan maken.

De weergave van het scherm vergroten

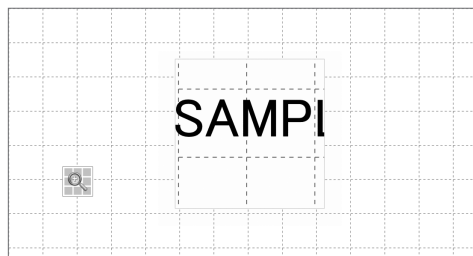
Een opgegeven gebied vergroten

1. Raak  “Inzoomen” aan in het menu.
2. Raak het bord aan.

Het gebied rond het aangeraakte punt wordt vergroot en weergegeven.



Raak het punt aan om te vergroten.



Het gebied rond het punt wordt vergroot.

Een opgegeven gebied vergroten

1. Raak  “Inzoomen op selectie” aan in het menu.
2. Versleep het gebied dat u wilt vergroten.

Het opgegeven gebied wordt vergroot in een afzonderlijk venster.

BERICHT

- Hoe kleiner het opgegeven gebied, hoe groter de vergrote weergave.
- De functies voor tekenen en het vastleggen van afbeeldingen kunnen niet worden gebruikt in een venster waarvan de weergave is vergroot.

! Voorzichtigheid

- Als het opgegeven gebied te klein is, wordt het niet vergroot.

■ Het scherm vergroten in de whiteboard-modus

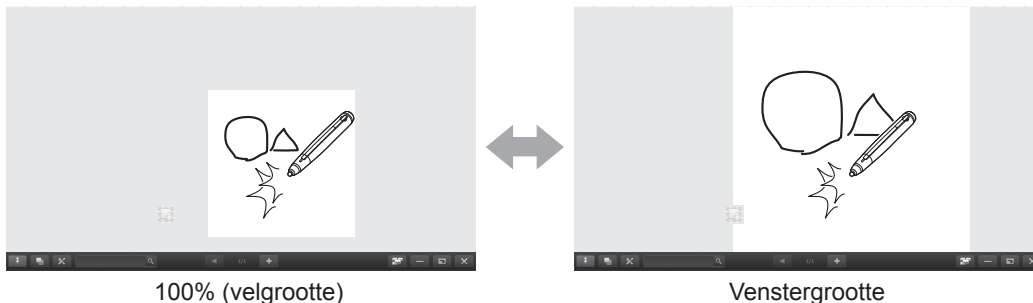
De onderstaande zoommethodes kunnen worden gebruikt in de whiteboardmodus.

Dubbeltklik om het scherm te vergroten

1. Raak  “Weergeven” aan in het menu.

2. Raak het gedeelte van het bord dat u wilt vergroten, twee keer snel aan (dubbeltklikken).

Elke keer als u dubbeltklikt, wijzigt de weergave in de volgorde 100% (velgrootte) gecentreerd op de klikpositie, en de venstergrootte.

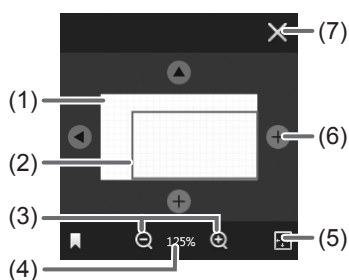


De weergavepositie wijzigen wanneer de weergave vergroot is

Om de weergavepositie te wijzigen, sleept u op het scherm met  “Weergeven” geselecteerd.

Het scherm vergroten met het navigatievenster (alleen whiteboard-modus)

Raak de knop “Navigatievenster”  aan op de werkbalk om het navigatievenster weer te geven.



(1) Panvenster

Hiermee wordt een miniatuurweergave van het huidige vel weergegeven. Elke keer als u dubbeltklikt, wijzigt de weergave van 100% naar Venstergrootte en omgekeerd.

(2) Weergaveframe

Hiermee wordt het gebied weergegeven dat op het scherm wordt weergegeven. Om het gebied dat wordt weergegeven, te verplaatsen, versleept u het weergavescherm.

(3) [-] [+]

Raak aan om de weergave te vergroten of te verkleinen tussen 50% en 400% in stappen van 25%.

(4) Vergroting

Hiermee wordt de huidige schermvergroting weergegeven.

(5) Selectie van weergave

Raak hier aan om de huidige weergave te schakelen tussen Venstergrootte en 100%.

(6) Verplaats het weergegeven deel van het vel.

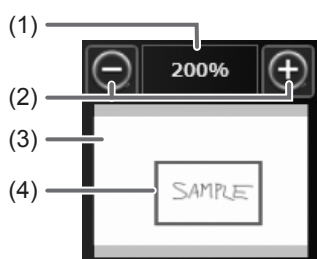
Wanneer een rand van het vel zichtbaar wordt, vergroot dit het vel.

(7) Sluit het venster.

U kunt het venster ook sluiten door de knop “Navigatievenster”  op de werkbalk aan te raken.

De weergave van het scherm vergroten met het panvenster (enkel wanneer het klassiek menu en whiteboard zijn weergegeven en het navigatievenster is verborgen)

Er verschijnt een miniatuurweergave van het huidige vel in het panvenster op de werkbalk.



(1) Vergroting

Hiermee wordt de huidige schermvergroting weergegeven.

(2) [-] [+]

Raak aan om de weergave te vergroten of te verkleinen tussen 50% en 400% in stappen van 25%.

(3) Panvenster

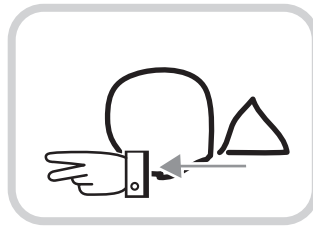
Hiermee wordt een miniatuurweergave van het huidige vel weergegeven. Elke keer als u dubbeltklikt, wijzigt de weergave van 100% naar Venstergrootte en omgekeerd.

(4) Weergaveframe

Hiermee wordt het gebied weergegeven dat op het scherm wordt weergegeven. Om het gebied dat wordt weergegeven, te verplaatsen, versleept u het weergavescherm.

BERICHT

- Het scherm kan worden vergroot of verkleind met een dubbele aanraking van “Zoomen”. Wanneer het scherm vergroot is, kan de weergavepositie met een dubbele aanraking worden gewijzigd.



Slepen met twee vingers

Wanneer u het Stuurprogramma aanraakscherm gebruikt, stelt u “Instelling aanraakmodus” in op “Dubbel” en “Instelling invoermodus” op “Standaard” of “Handgeschreven”.

Wanneer u het Hulpprogramma voor instellingen aanraakscherm gebruikt, stelt u “Aanraakmodus” in op “Multi-aanraakmodus” en “Invoermodus” van het Hulpprogramma van aanraakpen op “Standaard”.

Wanneer u het Touch pen Management Tool gebruikt, stelt u “Instelling aanraakmodus” in op “Standaard aanraakmodus”.

- Dubbele aanraking kan worden uitgeschakeld. (Pagina 57)

Het scherm verbergen / Slechts één deel tonen

■ Het scherm verbergen

Raak  “Schermkleur” aan in het menu om een grijs venster te tonen op de voorgrond dat het volledige scherm verbergt.



- U kunt de omtrek van het venster verslepen om de grootte ervan te wijzigen.



- U kunt het grijze deel van het venster verslepen om het venster te verplaatsen.
- U kunt een deel van het venster aanraken dat niet verborgen is om een actie op dat deel uit te voeren.
- U kunt  aanraken in de rechter bovenhoek van het venster om het venster terug te plaatsen naar de oorspronkelijke grootte en positie ervan en het volledige venster verbergen.
- U kunt  aanraken in de rechter bovenhoek van het venster om de huidige grootte en positie van het venster op te slaan. De volgende keer dat u  “Schermkleur” in het menu aanraakt, zal het venster worden getoond in de opgeslagen grootte en positie.
- Om het venster te sluiten en terug te keren naar de normale weergave raakt u  “Schermkleur” aan in het menu terwijl het venster wordt getoond, of raakt u  aan in de rechter bovenhoek van het venster.

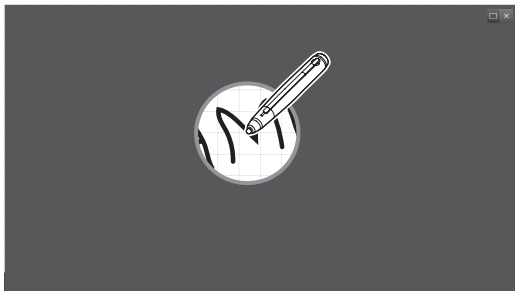
■ Slechts één deel van het scherm tonen

Nadat het volledige scherm in grijs is verborgen, kunt u één deel specificeren om enkel dat deel te tonen.

1. Raak "Spotlight" aan in het menu.

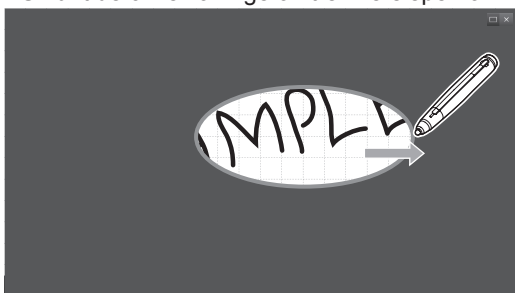
Het volledige scherm wordt grijs.

2. Raak het deel aan dat u wilt tonen.



Een deel van het achtergrondschermb zal in een cirkelvorm verschijnen, gecentreerd rond het punt dat u hebt aangeraakt.

- U kunt de cirkelvormige omtrek verslepen om het deel dat is getoond, te vergroten of te verkleinen.



- U kunt het grijze deel verslepen om het deel dat is getoond, te verplaatsen.
- U kunt het deel dat verlicht is door de spotlight aanraken om een actie op dat deel uit te voeren.
- U kunt  in de rechter bovenhoek van het scherm aanraken om de spotlight te sluiten en het volledige scherm opnieuw te verbergen.
- Om het venster te sluiten en terug te keren naar de normale weergave, raakt u  "Spotlight" in het menu aan, of raakt u  in de rechter bovenhoek aan.

! Voorzichtigheid

- Schermkleur and Spotlight kunnen niet tegelijkertijd worden gebruikt. Als u het pictogram van één functie aanraakt terwijl de andere functie in gebruik is, zal de functie die op dat ogenblik wordt gebruikt, stoppen. De Spotlight-functie kan niet worden gebruikt om een deel van het scherm te tonen terwijl het scherm verborgen is door Schermkleur.

Meerdere aanraakpennen tegelijkertijd gebruiken

Er kunnen maximaal 4 pennen met 3 knoppen of aanwijspennen tegelijkertijd worden gebruikt om te tekenen.

Om deze functie te gebruiken, stelt u “Vinger kan tekenen” in op “Uitschakelen” en “Beweging met dubbele aanraking” in op “Uitschakelen”. (Pagina 57)

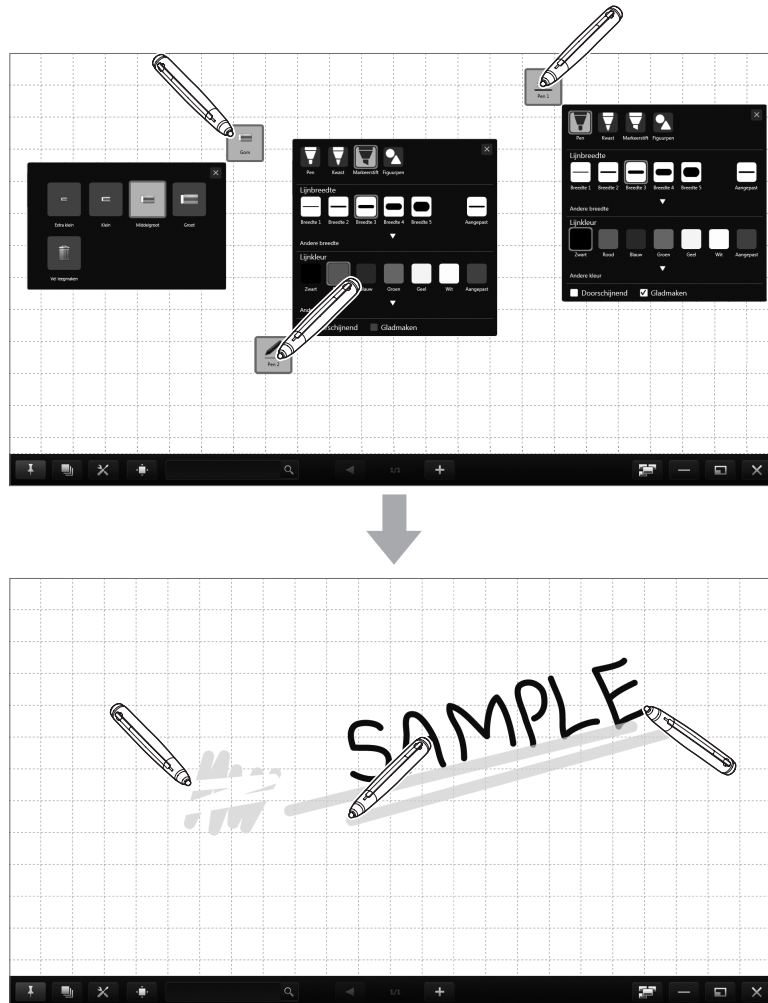
Wanneer u het Hulpprogramma van aanraakpen gebruikt, stelt u “Invoermodus” in op “Standaard”.

Wanneer u het Touch pen Management Tool gebruikt, stelt u “Instelling aanraakmodus” in op “Standaard aanraakmodus”.

■ Teken met meerdere pennen

De lijnkleur en breedte van de aanraakpennen kan afzonderlijk worden ingesteld voor “Pen 1” tot “Pen 3” en “Gom”. (Pagina 29, 30)

De standaardinstellingen van “Pen 1” t/m “Pen 3” en “Gom” kunnen ook afzonderlijk worden ingesteld. (Pagina 60)



! Voorzichtigheid

- Bij gebruik in het klassieke menu (pagina 9) of zwevend menu (pagina 10) is simultaan tekenen mogelijk, maar dezelfde functie, met instellingen zoals lijnkleur en breedte, zal voor alle pennen worden geselecteerd.
- Er kunnen meerdere borden tegelijkertijd worden gebruikt, zelfs wanneer ze in vensters worden weergegeven.
- Indien “Gum automatisch vinden” ingesteld is, kunnen geen pennen worden gebruikt wanneer een getekende lijn wordt uitgegomd door een gom. (Pagina 58)
- Wanneer meerdere aanraakpennen worden gebruikt, is het mogelijk dat de pengegevens (kleur, breedte enz.) omgewisseld worden en dat de lijnen afgebroken worden.
 - Wanneer ze tegelijkertijd worden aangeraakt
 - Wanneer aanraakpennen in de buurt van elkaar worden bewogen
 - Wanneer de batterij bijna leeg is
 - Wanneer in de buurt andere draadloze apparatuur actief is
- Gelijktijdig gebruik van meerdere aanraakpennen, vingers of gommen kan de werking vertragen.

BERICHT

- U kunt meerdere vingers gebruiken om te tekenen (behalve PN-L602B/PN-L702B/PN-L802B). Stel in dat geval “Vinger kan tekenen” in op “Inschakelen” en “Beweging met dubbele aanraking” op “Uitschakelen” en stel vervolgens “Simultaan tekenen met meerdere vingers” in op “Inschakelen”. (Pagina 57, 58)
- Wanneer u meerdere vingers gebruikt, is de functie dezelfde voor alle vingers.
- Meerdere passieve pennen 2 kunnen niet tegelijkertijd worden gebruikt.

Een externe toepassing starten

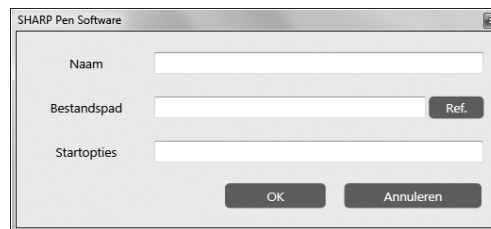
U kunt een externe toepassing toevoegen zodat u deze toepassing kunt starten terwijl deze software al geopend is.

■ Een externe toepassing toevoegen

U kunt maximaal 5 toepassingen toevoegen.

Een nieuwe toepassing toevoegen

1. Raak de knop “Instellingen” () aan in de werkbalk.
2. Raak “Instellingen” in “Instellingen van externe toepassing” aan op het tabblad “Overige”.
3. Raak “Bewerken” aan naast een toepassing die in de lijst wordt weergegeven als “Niet ingesteld”.



Stel onderstaande informatie in.

- Naam:
Stel de naam in die in het menu wordt weergegeven.
- Bestandspad:
Stel het bestandspad in van de toepassing die moet worden toegevoegd.
U kunt “Ref.” aanraken rechts van het invoervak om de toepassing te selecteren en toe te voegen.
- Startopties:
Stel de startopties in voor de toepassing.

4. Wanneer u klaar bent met instellen, raakt u “OK” aan.

Een toegevoegde toepassing bewerken/verwijderen

1. Raak de knop “Instellingen” () aan in de werkbalk.
2. Raak “Instellingen” in “Instellingen van externe toepassing” aan op het tabblad “Overige”.
3. Om een toepassing te bewerken, raakt u “Bewerken” aan en wijzigt u de instellingen (stap 3 van “Een nieuwe toepassing toevoegen”).
Om een toepassing te verwijderen, raakt u “Verwijderen” aan.

■ Een externe toepassing starten

1. Raak  “Externe toepassing” aan in het menu.
2. Raak de toepassing aan die u wilt starten.

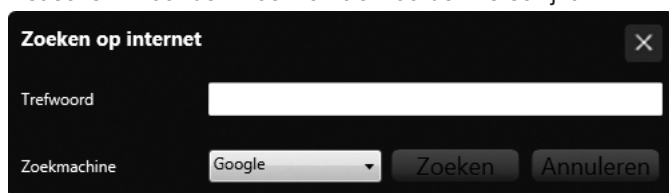
Zoeken op internet

In een zoekmachine kunt u trefwoorden invoeren om op internet te zoeken terwijl de software is geopend.

■ Trefwoorden invoeren en zoeken

1. Raak  “Zoeken op internet” in het menu aan.

Het scherm voor de invoer van trefwoorden verschijnt.



2. Voer het “Trefwoord” in.
3. Selecteer de “Zoekmachine” en raak “Zoeken” aan.

■ Zoeken met ingevoerde tekst als trefwoord

1. Raak  “Rechthoekselectie” of  “Lassoselectie” aan in het menu en selecteer de tekst die u als trefwoord wilt gebruiken. (Pagina 37)

2. Selecteer  “Zoeken op internet” in het uitbreidingsmenu.

De geselecteerde tekst wordt ingevoerd bij “Trefwoord”.

 **Voorzichtigheid**

- Het is niet mogelijk om slechts een gedeelte van de tekst in het tekstvak in te stellen als trefwoord.

3. Selecteer de “Zoekmachine” en raak “Zoeken” aan.

Een document als afbeelding importeren (Printerstuurprogramma Pen Software)

Een document van een willekeurige toepassing kan in een afbeelding worden geconverteerd en op het whiteboard worden weergegeven.

Een document wordt geïmporteerd als een afbeelding die vergelijkbaar is met een afbeelding die door een printer wordt afgedrukt.

■ In de softwaretoepassing

1. **In de softwaretoepassing opent u het document dat u wenst te importeren.**
2. **Selecteer de afdrukopdracht en open het scherm met de afdrukinstellingen.**
Raadpleeg de handleiding voor de softwaretoepassing voor meer informatie.
3. **Wijzig de printer naar “Afdrukgegevens naar SHARP Pen-Software verzenden” en selecteer de afdrukinstellingen.**
 - “Papierformaat”, “Afdrukstand” en “Resolutie” kunnen worden geselecteerd.
 - Wanneer u klaar bent met het selecteren van instellingen, raakt u “OK” aan.
4. **Voer het afdrukken uit.**
Het afgedrukte document wordt in een afbeelding geconverteerd en naar de Pen Software verzonden.

■ In de Pen Software

Wanneer de afbeelding is verzonden, verschijnt het dialoogvenster “Gegevens werden ontvangen.”.

5. Raak het dialoogvenster aan.

Hiermee is de ontvangst van gegevens voltooid.

BERICHT

- Het is niet altijd mogelijk om documenten uit sommige softwaretoepassingen correct te converteren.
- Het is niet altijd mogelijk om delen van de inhoud van sommige websites correct te converteren.
- In sommige gevallen is het mogelijk dat gegevens niet worden geïmporteerd wanneer u “Afdrukgegevens naar SHARP Pen-Software verzenden” selecteert wanneer de website die u wilt importeren, in Internet Explorer wordt weergegeven. Het is mogelijk dat de gegevens correct kunnen worden geïmporteerd indien u het vinkje bij “Beveiligde modus inschakelen” op het tabblad “Beveiliging” in “Internetopties” in Internet Explorer weghaalt.
- Indien de instelling “Resolutie” van het stuurprogramma van de Pen Software te hoog is ingesteld, is het mogelijk dat de vergroting, de verkleining en het bladeren door vellen niet vlot verloopt.

Een afbeelding ophalen uit een multifunctioneel apparaat

Indien een multifunctioneel apparaat van SHARP op hetzelfde netwerk is aangesloten als de monitor/computer waarop de Pen-software geïnstalleerd is, kan een afbeelding op het multifunctionele apparaat worden gescand en op het whiteboard worden opgehaald.

BERICHT

- Ondersteunt het netwerkscannerhulpprogramma 3.3 of hoger.
- Meer informatie krijgt u bij uw verdeler of bij uw bevoegde servicevertegenwoordiger voor het multifunctionele apparaat.
- Raadpleeg de handleiding van het multifunctionele apparaat voor de procedures voor het gebruik van het multifunctionele apparaat.

Het netwerkscannerhulpprogramma gebruiken om een afbeelding op te halen

Gebruik JPEG als scanverzending.

BERICHT

- De eerste keer dat u het netwerkscannerhulpprogramma gebruikt, moet u het netwerkscannerhulpprogramma installeren op de computer waarop de Pen-software is geïnstalleerd en moet u de instellingen van het netwerkscannerhulpprogramma configureren. (Pagina 68)
- Om een afbeelding op te halen van een multifunctioneel apparaat, moet het netwerkscannerhulpprogramma actief zijn op uw computer.

■ Op het multifunctionele apparaat

1. Plaats het document in het multifunctionele apparaat.
2. Selecteer een bestemming die in het netwerkscannerhulpprogramma is opgeslagen.
3. Selecteer de verzending voor het scannen.
4. Voer het scannen uit in de kleurenmodus.

Het document wordt gescand en naar de Pen Software verzonden.

■ In de Pen Software

Wanneer de afbeelding is verzonden, verschijnt het dialoogvenster "Gegevens werden ontvangen."

5. Raak het dialoogvenster aan.

Hiermee is de ontvangst van gegevens voltooid.

Een afbeelding ophalen uit een TWAIN-apparaat

Wanneer een scanner of een ander TWAIN-apparaat is aangesloten op de computer waarop de Pen Software geïnstalleerd is, kan een afbeelding die met het TWAIN-apparaat werd gescand, op het whiteboard worden opgehaald.

BERICHT

- Raadpleeg de handleiding van het TWAIN-apparaat voor de procedure voor het gebruik van het TWAIN-apparaat.

1. Plaats het origineel in het TWAIN-apparaat.
2. Raak  “Afbeeldingen importeren” in het menu aan.

Het scherm voor het ophalen van de afbeelding van uw scanner of ander TWAIN-apparaat zal verschijnen.

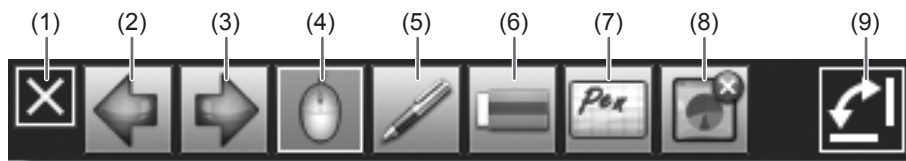
Koppelen met Microsoft PowerPoint

Wanneer de weergave van de diavoorstelling van Microsoft PowerPoint wordt gedetecteerd, verschijnt automatisch een controlewerkbank waarmee het gemakkelijk wordt om de diavoorstelling van Microsoft PowerPoint en de Pen Software te bedienen.

Het Hulpmiddel voor presentatieondersteuning start automatisch en er verschijnt een pictogram () in de taakbalk.

Ondersteunde toepassingen

- Microsoft PowerPoint 2010/2013/2016



- (1) Hiermee wordt de controlewerkbank verborgen.
Om de controlewerkbank opnieuw weer te geven, sluit u de diavoorstelling af en start u de diavoorstelling vervolgens opnieuw op.
- (2) Toon de vorige dia.
- (3) Toon de volgende dia.
- (4) Ga naar de pijlmodus (selecteren).
- (5) Ga naar de penmodus.
Om de penkleur te selecteren, raakt u het pictogram opnieuw aan terwijl het geselecteerd is.
- (6) Ga naar de gommodus.
- (7) Start het whiteboard van de Pen Software.
Wanneer het whiteboard actief is, kunt u op het pictogram () op het whiteboard klikken om terug te keren naar de diavoorstelling.
- (8) Beëindig de weergegeven diavoorstelling en sluit de controlewerkbank.
Indien het tekenschermbalk actief is in de penmodus, verschijnt een bevestigingsscherm waarmee u wordt gevraagd "Wilt u uw aantekeningen in inkt bewaren?".
- (9) Elke keer als u () aanraakt, wijzigt de richting van de werkbalk van verticaal naar horizontaal of omgekeerd.

De grootte van de controlewerkbank veranderen

1. Klik op het pictogram van het Hulpmiddel voor presentatieondersteuning () op de taakbalk.
2. Klik op "Grootte: Groot" of "Grootte: Klein".

Afsluiten

1. Klik op het pictogram van het Hulpmiddel voor presentatieondersteuning () op de taakbalk.
2. Klik op "Afsluiten".

BERICHT

- In sommige gevallen is het misschien niet mogelijk om dit hulpprogramma te gebruiken om PowerPoint-presentaties te bedienen waarvan de bewerking verboden is.

Afdrukken

1. Raak  “Afdrukken” aan in het menu.

2. Om het huidige vel af te drukken, raakt u  “Huidig vel afdrukken” aan.

Om alle vellen af te drukken, raakt u  “Alles afdrukken” aan.

Stel vooraf de te gebruiken printer in. (Zie “De instellingen voor het afdrukken registreren” hieronder.)

Selecteer de onderstaande instellingen wanneer u afdrukt.



(1) Enkelzijdig afdrukken / Dubbelzijdig afdrukken

(2) Kleurenmodus

(3) Kopiëren

3. Wanneer u klaar bent met instellen, raakt u “OK” aan.

BERICHT

- Het menu en andere bewerkingstools van de software zullen niet worden afgedrukt.
- Een vel zonder gegevens wordt niet afgedrukt.
- U kunt ook afdrukken vanuit de vellenlijst. (Pagina 24)

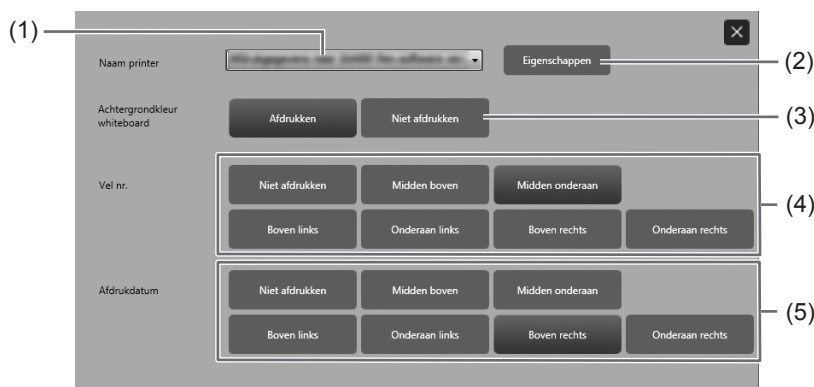
■ De instellingen voor het afdrukken registreren

1. Raak de knop “Instellingen” () aan in de werkbalk.

2. Raak “Instellingen” in “Printerinstelling” aan op het tabblad “Overige”.

3. Geef de afdrukinstellingen op. (zie onder.)

4. Wanneer u klaar bent het aanpassen van de instellingen, raakt u  aan.



(1) Naam printer

Selecteer de printer die u wilt gebruiken voor het afdrukken.

(2) Eigenschappen

Stel de printergegevens in. De instellingsopties hangen af van de printer. Raadpleeg de instructiehandleiding van de printer voor de instellingsopties.

(3) Achtergrondkleur whiteboard (alleen in whiteboard-modus)

Om de kleur af te drukken die is ingesteld voor de achtergrond van het whiteboard, selecteert u “Afdrukken”.

(4) Vel nr. (alleen in whiteboard-modus)

Om het velnummer af te drukken, selecteert u de afdrukpositie.

(5) Afdrukdatum

Om de datum af te drukken, selecteert u de afdrukpositie.

Een tweede beeldscherm gebruiken

Modellen waarop dit van toepassing is (sinds januari 2021)

PN-L serie (PN-40TC1/PN-50TC1/PN-60TA3/PN-60TB3/PN-60TW3/PN-60TW3A/PN-65TH1/PN-70TA3/PN-70TB3/
PN-70TH5/PN-70TW3/PN-70TW3A/PN-75TH1/PN-80TC3/PN-80TC3A/PN-80TH5/PN-85TH1/PN-L401C/
PN-L501C/PN-L602B/PN-L603A/PN-L603B/PN-L603W/PN-L603WA/PN-L651H/PN-L702B/PN-L703A/
PN-L703B/PN-L703W/PN-L703WA/PN-L705H/PN-L751H/PN-L802B/PN-L803C/PN-L803CA/PN-L805H/
PN-L851H)
PN-C serie (PN-60SC5/PN-65HC1/PN-65SC1/PN-70HC1E/PN-70SC3/PN-70SC5/PN-75HC1/PN-80SC5/PN-86HC1/
PN-C603D/PN-C605B/PN-C651B/PN-C703B/PN-C705B/PN-C751H/PN-C805B/PN-C861H/PN-CE701H)
LL-S serie (LL-S201A/LL-S242A)
LL-P serie (LL-P202V)
PN-HW431T/PN-HW501T

De verkrijgbaarheid van de modellen verschilt per land.

! Voorzichtigheid

- Wanneer u het Stuurprogramma aanraakscherm gebruikt: Stel “Instelling aanraakmodus” in op “Dubbel”.
Wanneer u het Hulpprogramma voor instellingen aanraakscherm gebruikt: Stel “Aanraakmodus” in op “Multi-aanraakmodus”.
Wanneer u de Touch pen Management Tool gebruikt: Stel “Instelling aanraakmodus” in op “Standaard aanraakmodus”.
- Het is mogelijk dat het softwaretoetsenbord voor invoer van tekst niet wordt weergegeven in het scherm waarin de Pen Software wordt weergegeven.
- Een externe toepassing (pagina 47) die wordt gestart vanuit de Pen Software kan in het hoofdbeeldscherm worden weergegeven.

■ Instellingen van tweede beeldscherm

Om het aanraakscherm te gebruiken op het tweede beeldscherm moet u de instellingen van het aanraakscherm configureren.

1. Sluit het beeldscherm via een USB-kabel aan op de computerpoort voor extern beeldscherm.
 2. Klik op de “Starten”-knop, en selecteer dan “Systeem” - “Configuratiescherm” - “Hardware en geluiden”.
 3. Selecteer “Instellingen van tablet-pc”.
 4. Selecteer “Instellen”.
- Als het selectiescherm voor “Peninvoer” of “Aanraakinvoer” verschijnt, selecteer dan “Aanraakinvoer”.
5. Druk op de toets [Enter] totdat het scherm hieronder wordt weergegeven als tweede beeldscherm.

Tik met één vinger op dit scherm om het als het touchscreen in te stellen.

Ga met ENTER naar het volgende scherm als dit niet het juiste scherm van de tablet-pc is. Druk op ESC om het hulpprogramma te sluiten.

6. Raak het scherm aan.

7. Druk op “OK”.

“Instellingen van tablet-pc” wordt gesloten.

■ Het tweede beeldscherm starten

In whiteboardmodus:

1. **Start de whiteboard-modus.**
2. **Hiermee wordt het whiteboard in een venster weergegeven. (Pagina 16)**
3. **Verplaats het venster van het whiteboard naar het tweede scherm.**
4. **Maximaliseer het venster van het whiteboard. (Pagina 16)**

In overlaymodus:

1. **Volg stap 1 tot 4 hierboven.**
2. **Sluit de whiteboardmodus.**
3. **Start de overlay-modus.**

BERICHT

- Het gestarte beeldscherm wordt opgeslagen. Het opgeslagen beeldscherm wordt gestart.
- Indien de instelling “Opstartweergave wanneer er een secundaire weergave bestaat” op “Dialogvenster tonen en selecteren” ingesteld staat, kunt u de monitor selecteren die wordt weergegeven wanneer deze software wordt gestart.

De instellingen aanpassen

U kunt verschillende instellingen van deze software aanpassen.

De instellingen zijn dezelfde in de whiteboard-modus en in de overlay-modus. De inhoud van het scherm verschilt echter volgens de modus die werd gestart.

BERICHT

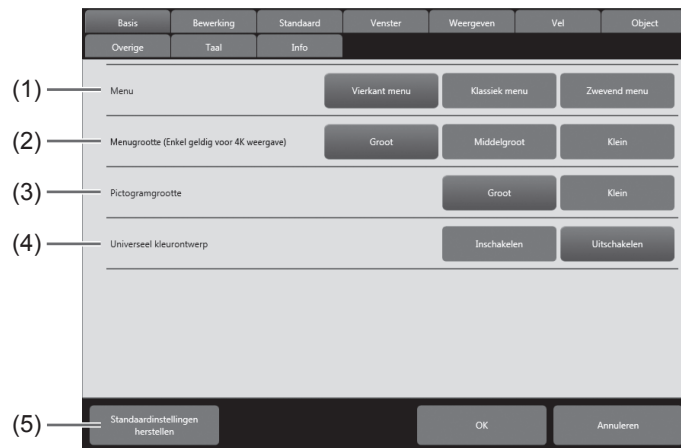
- Indien “Software-instellingen met alle gebruikers delen” wordt geselecteerd tijdens de installatie, zijn de instellingen dezelfde voor alle gebruikers.

1. Raak de knop “Instellingen” () aan in de werkbalk.
2. Stel de opties in zoals nodig. (zie onder.)
3. Wanneer u klaar bent het aanpassen van de instellingen, raakt u “OK” aan.

■ Basis

BERICHT

- Wanneer deze software opnieuw wordt gestart of wanneer nieuwe borden worden gecreëerd/toegevoegd, wordt rekening gehouden met Instelling.



(1) Menu

Selecteer “Vierkant menu”, “Klassiek menu” of “Zwevend menu” als menu-indeling. (Pagina’s 8-10)

(2) Menugrootte (Enkel geldig voor 4K weergave)

Stel de grootte van het menu in.

(3) Pictogramgrootte

Stel de grootte van het pictogram in in het vierkant menu en in het klassieke menu.

(4) Universeel kleurontwerp

Wanneer het is ingesteld op “Inschakelen”, zullen de kleur en lijnbreedte veranderen om een betere zichtbaarheid voor de meeste mensen toe te laten, ongeacht verschillen van kleurzicht tussen individuen. Wanneer het is ingesteld op “Uitschakelen”, veranderen de tekst- en lijntekenfunctie als volgt:

- Selecteerbare lijnkleuren zullen veranderen. (Pagina 29, 31, 32, 33)
- U zult fijnere lijnen kunnen tekenen. (Pagina 29, 31, 32)
- U zult “Aangepast” kunnen selecteren voor lijnkleur en breedte. (Pagina 29, 31, 32, 33)
- Achtergrondkleuren die kunnen worden ingesteld in “Achtergrond van nieuw vel” zullen toenemen. (Pagina 63)

(5) Standaardinstellingen herstellen

Stel de instellingen opnieuw in op hun oorspronkelijke waarden.

BERICHT

- Taal (pagina 65) en Universeel kleurontwerp zullen niet gereset worden naar de standaardinstelling.

■ Bewerking

BERICHT

- Wanneer deze software opnieuw wordt gestart of wanneer nieuwe borden worden gecreëerd/toegevoegd, wordt rekening gehouden met Instelling.

Basis	Bewerking	Standaard	Venster	Weergeven	Vel	Object
Overige	Taal	Info				
(1)	Vinger kan tekenen	Inschakelen	Uitschakelen			
(2)	Selecteer met vinger in penmodus	Inschakelen	Uitschakelen			
(3)	Beweging met dubbele aanraking	Inschakelen	Uitschakelen			
(4)	Simultaan tekenen met meerdere vingers	Inschakelen	Uitschakelen			
(5)	Gum automatisch vinden	AAN	UIT			
* Om deze functie te gebruiken, moet u het aanraakscherm dat de wijsfunctie ondersteunt, aansluiten.						
(6)	Gebaar blad vergroten	Inschakelen	Uitschakelen			
Standaardinstellingen herstellen		OK	Annuleren			

(1) Vinger kan tekenen

Selecteer "Inschakelen" wanneer u een passieve pen of een vinger gebruikt.

"Uitschakelen" kunnen niet worden gekozen wanneer geen model is aangesloten dat deze functies gebruikt als de Pen Software wordt gestart.

Om meerdere modellen te gebruiken, wijzigt u de instelling in "Inschakelen". In dit geval kunnen de functies "Pen met 2 knoppen", "Pen met 3 knoppen", "Aanwijspen" en "Passieve pen 2" niet worden gebruikt.

BERICHT

- Als er ook een ander model is aangesloten, werkt deze functie niet correct wanneer dit op "Uitschakelen" staat. Stel dit in op "Inschakelen".

(2) Selecteer met vinger in penmodus

Wanneer u een actieve pen gebruikt, kan dit ingesteld worden wanneer "Vinger kan tekenen" is ingesteld op "Uitschakelen". Wanneer het is ingesteld op "Inschakelen", kunt u een object aanraken om dat object te selecteren.

(3) Beweging met dubbele aanraking

Stel in of dubbele aanraking ingeschakeld is. Wanneer het ingeschakeld is, zijn de volgende acties mogelijk:

- "Zoomen" kan worden gebruikt om de vergroting van de velweergave te wijzigen, en slepen met twee vingers kan worden gebruikt om de weergavepositie te wijzigen. (Pagina 44)
- Met links/rechts slepen met twee vingers kan het vel worden gewijzigd. (Pagina 22)

BERICHT

- Wanneer u het Stuurprogramma aanraakscherm gebruikt, stelt u "Instelling aanraakmodus" in op "Dubbel" en "Instelling invoermodus" op "Standaard" of "Handgeschreven".
Wanneer u het Hulpprogramma voor instellingen aanraakscherm gebruikt, stelt u "Aanraakmodus" in op "Multi-aanraakmodus" en "Invoermodus" van het Hulpprogramma van aanraakpen op "Standaard".
Wanneer u het Touch pen Management Tool gebruikt, stelt u "Instelling aanraakmodus" in op "Standaard aanraakmodus".
- In de volgende gevallen is het mogelijk dat de dubbele aanraking niet correct werkt:
 - Het aanraken gebeurt te snel.
 - De afstand tussen de 2 punten is te kort.
 - De 2 punten kruisen elkaar.
 - De punten staan op dezelfde horizontale of verticale lijn.

(4) **Simultaan tekenen met meerdere vingers**

Stel in op "Inschakelen" wanneer u met meerdere vingers tekent.

Om deze functie te gebruiken stelt u "Beweging met dubbele aanraking" in op "Uitschakelen" en "Vinger kan tekenen" op "Inschakelen". (Pagina 57)

(5) **Gum automatisch vinden**

Wanneer u dit instelt op "AAN", verandert de pen automatisch in de gom wanneer het scherm wordt aangeraakt met de gom in de penmodus. (Pagina 30)

Dit kan niet worden geselecteerd als geen model is aangesloten dat deze functie kan gebruiken wanneer de Pen Software wordt gestart.

BERICHT

- Als er ook een ander model is aangesloten, zal "Gum automatisch vinden" niet correct werken.
- Wanneer u het Stuurprogramma aanraakscherm gebruikt, stelt u "Instelling invoermodus" in op "Standaard".
Wanneer u het Hulpprogramma van aanraakpen gebruikt, stelt u "Invoermodus" in op "Standaard".
Wanneer u het Touch pen Management Tool gebruikt, stelt u "Instelling aanraakmodus" in op "Standaard aanraakmodus".
Indien een andere instelling gebruikt wordt, kan de functie voor automatische herkenning van de gom niet worden gebruikt.

(6) **Gebaar blad vergroten**

Wanneer het is ingesteld op "Inschakelen", kunt u gebaren maken om de positie van het vel verder dan de velrand te verplaatsen. Daarnaast kunt u horizontaal aantikken om een vel te verplaatsen zelfs wanneer de vergroting niet Venstergrootte is.

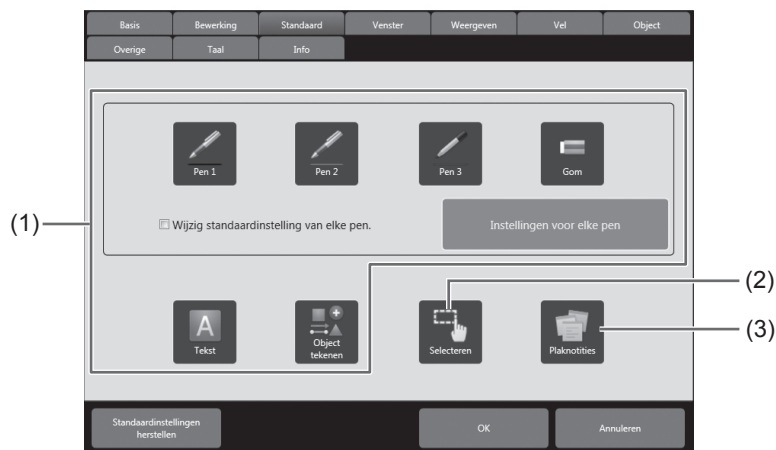
Als u niet wilt dat de weergave verder gaat dan een vel door gebaar, stel het dan in op "Uitschakelen".

■ Standaard

U kunt de standaardinstellingen voor de functies wijzigen.

BERICHT

- Wanneer deze software opnieuw wordt gestart of wanneer nieuwe borden worden gecreëerd/toegevoegd, wordt rekening gehouden met Instelling.



Om alle standaardinstellingen te wijzigen

(1) Pen 1 tot Pen 3/Gom/Tekst/Object tekenen

Stel de standaardinstellingen voor de functie in die worden toegepast wanneer de Pen Software wordt gestart.

(2) Selecteren

Stel "Rechthoekselectie" of "Lassoselectie" in als selectiemethode.

(3) Plaknotities (verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)

Stel de standaardkleur in wanneer u een plaknotitie plaatst.

Om de standaardinstelling te wijzigen van elke pen

Wanneer u het Hulpprogramma van aanraakpen gebruikt, kan dit worden gewijzigd wanneer de “Invoermodus” op “Standaard” of “Pen” is ingesteld.

Wanneer u het Touch pen Management Tool gebruikt, kan dit worden gewijzigd wanneer “Instelling aanraakmodus” op “Standaard aanraakmodus” of “Specifieke penmodus” is ingesteld is.

(1) Schakel het selectievakje “Wijzig standaardinstelling van elke pen.” in.

- Stel “Menu” in op “Vierkant menu” en “Vinger kan tekenen” op “Uitschakelen”. (Pagina 56, 57)
Als deze instellingen onjuist zijn, wordt een foutmelding weergegeven.

(2) Klik op “Instellingen voor elke pen”.

- Het scherm “Instellingen voor elke pen” wordt weergegeven.



(3) Klik op het Pennummer van de pen die u wilt instellen.

- Voor de automatische selectie van het Pennummer van de huidige gebruikte pen drukt u op de knop “Automatisch selecteren”.

(4) Stel de standaardinstellingen van “Pen 1” t/m “Pen 3” en “Gom” in.

BERICHT

- Wijzigen van standaardinstelling van elke pen is enkel ingeschakeld voor pennen met 3 knoppen/aanwijspennen/Passieve pennen 2.
- Als u de instelling “Menu” of “Vinger kan tekenen” wijzigt nadat u de standaardinstellingen heeft gewijzigd, dan wordt het selectievakje “Wijzig standaardinstelling van elke pen.” uitgeschakeld.

■ Venster

Basis	Bewerking	Standaard	Venster	Weergeven	Vel	Object
Overige	Taal	Info				
(1)	Modus wanneer whiteboard wordt gestart		Volledig scherm	Status bij vorige keer dat dit werd gesloten		
(2)	Maximum aantal whiteboards		1	4		
(3)	Opstartweergave wanneer er een secundaire weergave bestaat		Dialogvenster tonen en selecteren	Weergave wanneer laatste gesloten		
(4)	Overlay-bord naar voren verplaatsen		AAN	UIT		
(5)	Whiteboard naar achtergrond verplaatsen		AAN	UIT		
(6)	Geminimaliseerd venster tonen dat moet worden hersteld		AAN	UIT		
(7)	Schermtaetsenbord tonen bij het invoeren van tekst		AAN	UIT		
Standaardinstellingen herstellen			OK	Annuleren		

(1) Modus wanneer whiteboard wordt gestart

Stel in of de modus bij het openen van het whiteboard “Volledig scherm” of “Status bij vorige keer dat dit werd gesloten” is.

(2) Maximum aantal whiteboards

Stel het aantal whiteboards in die tegelijkertijd kunnen worden geopend.

(3) Opstartweergave wanneer er een secundaire weergave bestaat

U kunt het scherm selecteren dat wordt weergegeven wanneer deze software gestart wordt met meerdere monitors verbonden.

(4) Overlay-bord naar voren verplaatsen

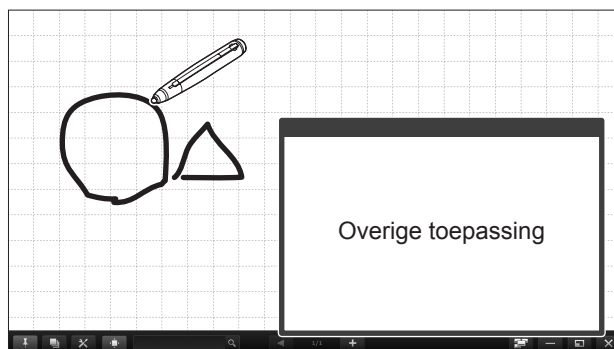
Stel in of het overlaybord altijd vooraan staat.

(5) Whiteboard naar achtergrond verplaatsen (verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)

Stel in of het whiteboard altijd op de achtergrond wordt getoond.

Wanneer meerdere whiteboards tegelijkertijd geopend zijn, zal deze instelling uitgeschakeld zijn.

Wanneer het whiteboard naar de achtergrond verplaatst wordt, kunt u op het whiteboard tekenen terwijl verwezen wordt naar materialen die op andere toepassingen getoond worden zoals de browser.



(6) Geminimaliseerd venster tonen dat moet worden hersteld

Stel “AAN” of “UIT” in.

Wanneer dit op “AAN” staat en de software wordt geminimaliseerd (pagina 8), dan wordt een venster () weergegeven om minimaliseren ongedaan te maken. Raak het venster aan om terug te keren naar weergave in een volledig scherm.

(7) Schermtaetsenbord tonen bij het invoeren van tekst

Stel “AAN” of “UIT” in.

Als u Windows 10 Anniversary Update of recenter gebruikt, zal deze instelling niet worden getoond. De instelling van het soft keyboard is afhankelijk van het besturingssysteem.

■ Weergeven

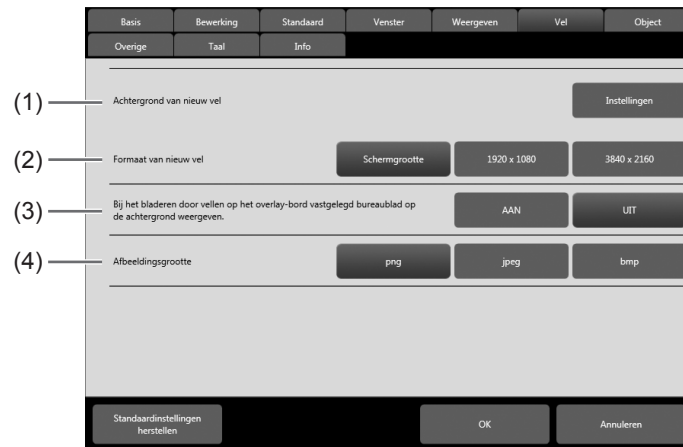
The screenshot shows the 'Weergeven' (View) dialog box. It has a menu bar with 'Basis', 'Bewerking', 'Standaard', 'Venster', 'Weergeven', 'Vel', and 'Object'. Below the menu bar are sub-menus 'Overige', 'Taal', and 'Info'. The main area contains several settings:

- (1) **Muiscursor**: Buttons for 'Tonen' and 'Verbergen'.
- (2) **De rasterlijnen weergeven**: Buttons for 'Tonen' and 'Verbergen'.
- (3) **Rasterinterval**: A text box containing '80' and a 'Pixel' label.
- (4) **Zoomverhouding wanneer blad geopend wordt**: Buttons for '100%', 'Passen', and 'Laatste status'.
- (5) **Venstergrootte**: Buttons for 'Groot', 'Middelgroot', and 'Klein'.
- (6) **Verhouding**: Buttons for '200%', '300%', '400%', and '500%'.

At the bottom are buttons for 'Standaardinstellingen herstellen', 'OK', and 'Annuleren'.

- (1) **Muiscursor**
Stel in of een cursor moet worden getoond.
- (2) **De rasterlijnen weergeven**
Stel "Tonen" of "Verbergen" in.
- (3) **Rasterinterval**
Stel het rasterinterval in. (50 tot 500 pixels)
- (4) **Zoomverhouding wanneer blad geopend wordt**
Wijzig de vergroting die is gebruikt voor het weergeven van bestanden die geopend zijn.
- (5) **Venstergrootte**
Specificeer de grootte van de zoomweergave. (Pagina 42)
- (6) **Verhouding**
Specificeer de vergroting van de zoomweergave. (Pagina 42)

■ Vel



(1) Achtergrond van nieuw vel

Stel de achtergrondkleur is die wordt gebruikt wanneer vellen worden toegevoegd.

U kunt een afbeeldingen (BMP, JPEG, PNG) ook instellen op de achtergrond. In dat geval kan de weergavemethode van de afbeelding ook worden ingesteld.

(2) Formaat van nieuw vel

Stel het formaat in dat wordt gebruikt wanneer vellen worden toegevoegd.

(3) Bij het bladeren door vellen op het overlay-bord vastgelegd bureaublad op de achtergrond weergeven.

Stel in of het bureaublad wordt vastgelegd en wordt gebruikt als achtergrondaafbeelding wanneer de velweergave wordt gewijzigd of verplaatst in de overlaymodus.

(4) Afbeeldingsgrootte

Stel de bestandsindeling in voor bestanden die worden opgeslagen via "afbeelding opslaan". (Pagina 17)

Functie snelle instellingen achtergrond (verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)

De achtergrondaafbeelding van een nieuw vel kan ook worden ingesteld door de afbeelding te kiezen in Windows (Explorer). De instellingen moeten niet worden geconfigureerd in deze software.

In de testversie kan deze functie niet worden gebruikt.

(1) Toon de map waar de afbeeldingen zijn opgeslagen in Explorer.

(2) Klik op de rechtermuisknop op de afbeelding en klik op "Instellen als standaard achtergrondaafbeelding van Pen Software". Het whiteboard dat de geselecteerde afbeelding toont als standaard achtergrond wordt getoond.

■ Object

The screenshot shows the 'Object' settings dialog box. The menu bar includes 'Basis', 'Bewerking', 'Standaard', 'Venster', 'Weergeven', 'Vel', and 'Object'. The 'Info' tab is selected. The main content area is divided into three sections, each with a label and a line number in parentheses to its left:

- (1) **Verklein grote afbeeldingen**: This section has two buttons, 'AAN' and 'UIT'.
- (2) **Afbeeldingen importeren**: This section has three buttons: 'achtergrond', 'Plakken op volledig vel', and 'Plakken met marges'.
- (3) **Objectherkenningstijd**: This section has four buttons representing time intervals: '0,5 sec.', '1 sec.', '2 sec.', and '4 sec.'.

At the bottom of the dialog, there are three buttons: 'Standaardinstellingen herstellen', 'OK', and 'Annuleren'.

(1) Verklein grote afbeeldingen

Wanneer het is ingesteld op "AAN", worden grote afbeeldingen automatisch gecomprimeerd alvorens ze worden ontvangen. Wanneer het is ingesteld op "UIT", worden grote afbeeldingen ontvangen zonder gecomprimeerd te zijn.

(2) Afbeeldingen importeren

Stel de methode in die wordt gebruikt om afbeeldingen te importeren. (Pagina 20)

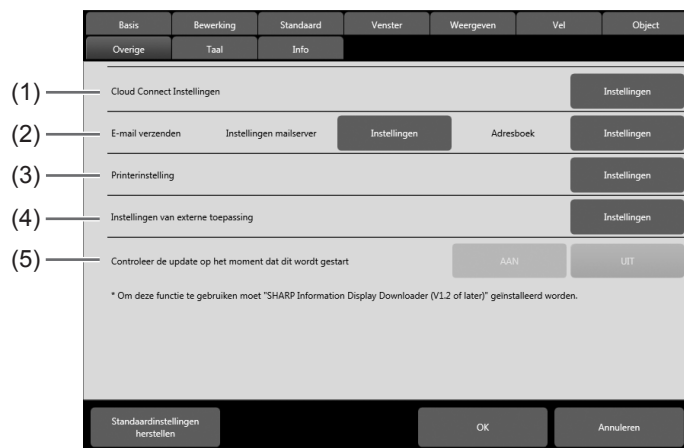
! Voorzichtigheid

- PDF-bestanden kunnen alleen als "achtergrond" worden geopend.

(3) Objectherkenningstijd

Stel de periode in tot een handgeschreven lijn als object wordt bepaald. (Pagina 28)

■ Overige



(1) Cloud Connect Instellingen (verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)

Stel de website-URL van SharePoint Online in.

(2) E-mail verzenden

Instellingen mailservers : Selecteer of u SMTP-server of Gmail gebruikt.

Wanneer u SMTP-server gebruikt:

Stel Naam server, poortnummer, Beveiligde wachtwoordverificatie (SSL/TLS), Time-out, Gebruiker-id, Wachtwoord en E-mailadres in.

Wanneer u Gmail gebruikt:

Stel Time-out in.

Om de inloggegevens op de computer te behouden, selecteert u "Inlogstatus behouden".

Adresboek

: U kunt contactpersonen van uw adresboek toevoegen, bewerken of verwijderen.

U kunt contactpersonen toevoegen vanuit het globaal adresboek of Gmail-adresboek.

(Verkrijgbaar met PN-SU01 upgrade)

(3) Printerinstelling

Registreer de instellingen voor het afdrukken. (Pagina 53)

(4) Instellingen van externe toepassing

U kunt externe toepassingen toevoegen die kunnen worden gestart terwijl de software is geopend. (Pagina 47)

(5) Controleer de update op het moment dat dit wordt gestart

Stel in of het systeem controleert op nieuwe updates wanneer deze software gestart wordt. Als er een nieuwe update is, verschijnt een dialoogvenster waarin u wordt gevraagd om te bevestigen dat u ze wilt downloaden. Om deze functie te kunnen gebruiken moet u SHARP Information Display Downloader (versie 1.2 of hoger) geïnstalleerd hebben.

■ Taal

U kunt de taal instellen die in deze software wordt gebruikt.

! Voorzichtigheid

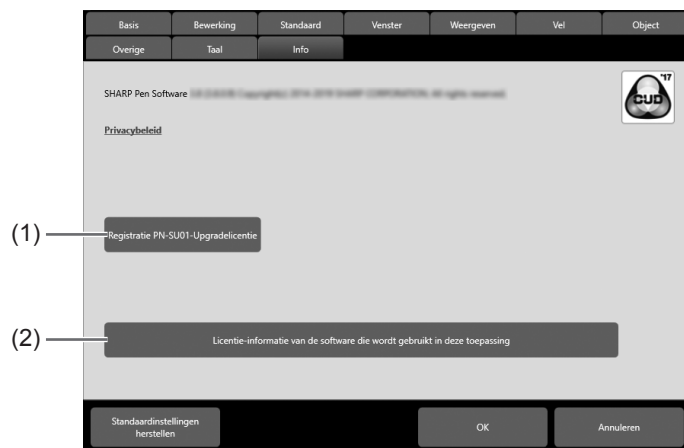
- Als u een andere taal instelt dan de taal die op de computer wordt gebruikt, is het mogelijk dat functies als tekenconversies niet goed werken.
- Sommige items worden niet gewijzigd als een andere taal wordt ingesteld.

BERICHT

- De instellingen worden toegepast wanneer u de software opnieuw start.
- Start ook "Snijdtol scherm afbeelding" opnieuw op.
- Als u "Standaardinstellingen herstellen" selecteert, wordt de taalinstelling niet gewijzigd in de standaardtaal.

■ Info

U kunt de versie van deze software en de licentiestatus controleren.



(1) Registratie PN-SU01-Upgradelicentie

Geef Toets Vrijgave Functies (Entitlement ID) in om de PN-SU01 upgrade-editie te gebruiken. (Netwerkomgeving die toegang heeft tot het internet is verplicht.)

Om de testversie te gebruiken, drukt u op “Test voor PN-SU01-upgradefuncties gebruiken”.

Sommige van de aanvullende functies kunnen gedurende 60 dagen worden gebruikt in de testversie.

wordt en u kunt aanvullende functies uitproberen.

(2) Licentie-informatie van de software die wordt gebruikt in deze toepassing

U kunt de licentie-informatie voor deze software controleren.

De software installeren/verwijderen

Voor de bewerkingen in deze rubriek zijn beheerderrechten vereist.

De Pen Software installeren

■ De Pen Software installeren

1. Sluit alle actieve softwaretoepassingen af.
2. Stop de meegeleverde cd-rom in het cd-rom-station van de computer.
3. Dubbelklik op het installatieprogramma.
 - Besturingssysteem 32 bits/64 bits: \PenSoftware\Setup.exe
4. Gedurende de rest van de procedure volgt u de instructies op het scherm.
 - Wanneer het dialoogvenster “Gebruikersaccountbeheer” verschijnt, klikt u op “Ja” (of op “Toestaan”).
 - Wanneer een scherm met een beveiligingsschermbanner verschijnt (Kan de uitgever niet bevestigen.), klikt u op “Toestaan”.
 - Indien alle gebruikers de software met dezelfde instellingen gaan gebruiken, selecteert u “Software-instellingen met alle gebruikers delen” in het scherm “Gereed om het programma te installeren”.
(Voor sommige functies moet elk gebruiker zich aanmelden, zoals cloud-opslagdiensten en e-mail.)

BERICHT

- Om het delen van de instellingen van deze software in of uit te schakelen, kunt u deze software verwijderen en opnieuw installeren. (Als u de PN-SU01 upgrade-editie gebruikt, moet u ze betaalde licentie niet opnieuw registreren.)
- Wanneer de installatie voltooid is, worden pictogrammen van snelkoppelingen voor de whiteboard-modus  en de overlay-modus  op het bureaublad gezet.
Het stuurprogramma voor de Pen Software wordt ook toegevoegd. (Pagina 49)

■ Het programma verwijderen

1. Sluit alle actieve softwaretoepassingen af.
2. Klik op de “Starten”-knop, en selecteer dan “Instellingen”.
3. Klik op “Apps”.
4. Selecteer “SHARP Pen Software” en klik op “Verwijderen”.
5. Gedurende de rest van de procedure volgt u de instructies op het scherm.
Wanneer het dialoogvenster “Gebruikersaccountbeheer” verschijnt, klikt u op “Ja”.

Dat is het einde van de verwijderingsprocedure.

Het netwerkscannerhulpprogramma installeren

Het netwerkscannerhulpprogramma wordt gebruikt om een afbeelding op te halen van een multifunctioneel apparaat van SHARP dat op hetzelfde netwerk is aangesloten.

■ Het netwerkscannerhulpprogramma installeren

Het netwerkscannerhulpprogramma is niet inbegrepen op de meegeleverde cd-rom. Gebruik het netwerkscannerhulpprogramma (versie 3.3 of later) dat bij het multifunctionele apparaat zit. (Indien het al geïnstalleerd is, hoeft u het niet opnieuw te installeren.) Raadpleeg de gebruikershandleiding van het netwerkscannerhulpprogramma voor meer informatie over het installeren en het gebruiken van het netwerkscannerhulpprogramma. Raadpleeg uw verdeler of uw bevoegde servicevertegenwoordiger als u vragen hebt over de compatibiliteit van uw multifunctionele apparaat of het netwerkscannerhulpprogramma.

■ De instellingen van het netwerkscannerhulpprogramma configureren

De map die wordt gebruikt om afbeeldingen op te halen die vanaf het multifunctionele apparaat worden gescand, moet als bestemming in het adresboek van het multifunctionele apparaat worden opgeslagen.

Wanneer u een profiel maakt, selecteert u "Move File to Folder" en stelt u bij "Details" het pad naar de map (hieronder) in om afbeeldingen te halen.

C:\ProgramData\sharp\PenSoftware\JPEG (Wanneer het besturingssysteem geïnstalleerd is op het station C:.)

Het is mogelijk dat de map niet verschijnt, afhankelijk van het de instellingen van het besturingssysteem. Voer in dat geval het pad (reeks letters hierboven in) rechtstreeks in.

■ Het programma verwijderen

Sluit het netwerkscannerhulpprogramma af, open het verwijderingsscherm zoals uitgelegd op pagina 67 en verwijder "Network Scanner Tool" (of "Sharpdesk").

Intellectuele eigendomsrechten en andere zaken die van toepassing zijn op deze software

Licentiegegevens voor deze software

Softwareonderdelen

Deze software bestaat uit meerdere onafhankelijke softwareonderdelen waarvan ons bedrijf en derde partijen over de copyrights beschikken.

Software ontwikkeld door ons bedrijf en gratis software

In deze software worden meerdere softwareonderdelen gebruikt en ons bedrijf is eigenaar van de copyrights van de software ontwikkeld en gemaakt door ons bedrijf en van de bijbehorende documenten. Deze copyrights worden beschermd door copyrightwetten, internationale verdragen en andere gerelateerde wetten. Deze software maakt ook gebruik van softwareonderdelen die als gratis software worden verdeeld en waarvan derde partijen eigenaar zijn van de copyrights. GNU General Public License, GNU Lesser General Public License, GNU AFFERO GENERAL PUBLIC LICENSE en andere licenties zijn van toepassing op sommige van deze softwareonderdelen.

Gratis software

Wat gratis software betreft worden soms verzoeken ontvangen om de broncode door te geven, op voorwaarde dat de softwareonderdelen in uitvoerbare vorm worden verdeeld. Ga naar de volgende website om te zien hoe de broncode van gratis software kan worden ontvangen en hoe de licenties kunnen worden bekeken:

https://jp.sharp/business/lcd-display/support/download/source_e.html

Gelieve niet te vragen naar de inhoud van de broncode van de gratis software. De broncode van softwareonderdelen waarvan het copyright niet bij ons bedrijf rust, wordt niet doorgegeven.

Dankbetuigingen

<Gratis softwareonderdelen geïntegreerd in deze software>

- MuPDF

Ga naar de website die hierboven wordt vermeld bij "Gratis software" voor meer details.

Weergave van licenties van softwareonderdelen gebruikt in deze software

Vereiste om licentie weer te geven

De copyrighthouders van sommige softwareonderdelen in de software die in de machine is geïntegreerd, eisen dat hun respectieve licenties worden weergegeven.

Voor andere licenties dan de volgende kunt u controleren met "Licentie-informatie van de software die wordt gebruikt in deze toepassing" van "Info". (Pagina 66)

ImageKit7

Deze software maakt gebruik van de ImageKit7-technologie.
ImageKit7 Copyright © 2005 Newton Corp.

OpenCV License Agreement

License Agreement For Open Source Computer Vision Library

Copyright (C) 2000-2008, Intel Corporation, all rights reserved.
Copyright (C) 2008-2010, Willow Garage Inc., all rights reserved.
Third party copyrights are property of their respective owners.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistribution's of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistribution's in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * The name of the copyright holders may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

This software is provided by the copyright holders and contributors "as is" and any express or implied warranties, including, but not limited to, the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose are disclaimed.

In no event shall the Intel Corporation or contributors be liable for any direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages (including, but not limited to, procurement of substitute goods or services; loss of use, data, or profits; or business interruption) however caused and on any theory of liability, whether in contract, strict liability, or tort (including negligence or otherwise) arising in any way out of the use of this software, even if advised of the possibility of such damage.

libtiff

Copyright (c) 1988-1997 Sam Leffler
Copyright (c) 1991-1997 Silicon Graphics, Inc.

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that (i) the above copyright notices and this permission notice appear in all copies of the software and related documentation, and (ii) the names of Sam Leffler and Silicon Graphics may not be used in any advertising or publicity relating to the software without the specific, prior written permission of Sam Leffler and Silicon Graphics.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS, IMPLIED OR OTHERWISE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

IN NO EVENT SHALL SAM LEFFLER OR SILICON GRAPHICS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER OR NOT ADVISED OF THE POSSIBILITY OF DAMAGE, AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

libjpeg

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

